CATALOGO DE PRODUCTO

OCTUBRE 1996



DONKEY

DONKEY KONG, UN VALOR SEGURO.

Cada vez que en un nuevo título de la saga Donkey Kong sale al mercado es una garantía de éxito.

Un éxito asegurado tanto para Nintendo como para sus clientes. Y prueba de ello son los cerca de 16 millones de unidades vendidas de los juegos de la saga Donkey Kong, tanto de Super Nintendo como de Gameboy, lo que ha supuesto unas ventas aproximadas a 190.000 millones de pesetas en todo el mundo.

Pero no sólo son Nintendo y sus clientes los beneficiados por la aparición de los nuevos títulos de Donkey Kong. Los usuarios disfrutan con la serie Donkey Kong Country que hace que los 16 bits de Super Nintendo se multipliquen por 2. Y como Gameboy no podía ser menos, también Donkey Kong Land es todo un éxito, habiendo sido el juego más vendido para la portatil el año pasado.

VENTAS SAGA DONKEY KONG


	ESPAÑA		MUNDO	
	Uds.	Ptas.	Uds.	Ptas.
SNES	88.192	1.145.614.080	11.067.000	132.931.330.000
GB	80.754	483.716.460	4.743.000	56.970.570.000
Total	168.946	1.629.330.540	15.810.000	189.901.900.000

KONG

DONKEY KONG. EL GORILA DE NINTENDO TRIUNFA EN ESPAÑA.

Donde va triunfa. Y en España no podía ser menos.

Las ventas de los juegos de la saga Donkey Kong en España ya han alcanzado más de 168.000 unidades, generando unas ventas superiores a 1.600 millones de pesetas. Una cifra que, con la aparición de Donkey Kong Country 3 para Super Nintendo y Diddy Land; Donkey Kong Land 2 para Gameboy, volverá a subir espectacularmente, abriendo las expectativas de todos los usuarios y de los clientes más experimentados.


DONKEY KONG
COUNTRY 3
DIXIE KONG'S
Double Trouble!
DONKEY KONG
COUNTRY 3
DIXIE KONG'S
Double Trouble!
Only For
Nintendo
Dixie Kong Meets KAOS in a Wild New Adventure!
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
KIDS TO ADULTS
CONTENT RATED BY ESRB
Donkey Kong Country 3. Super Nintendo. Ref.: SNS 091. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 32
MOTOR BOAT
LEAVE CABIN
Yo, Dixie, what's happening?
I've set up my smokin' new



¿CON CUANTOS ENEMIGOS ERES CAPAZ DE ENFRENTARTE?

Después de luchar contra los más peligrosos adversarios, superar pruebas casi imposibles, recorrer medio mundo en busca de nuevas aventuras y salir bien parado de todas ellas, Donkey Kong ha vuelto a desaparecer y en esta ocasión, junto a él, también lo ha hecho su inseparable amigo Diddy.

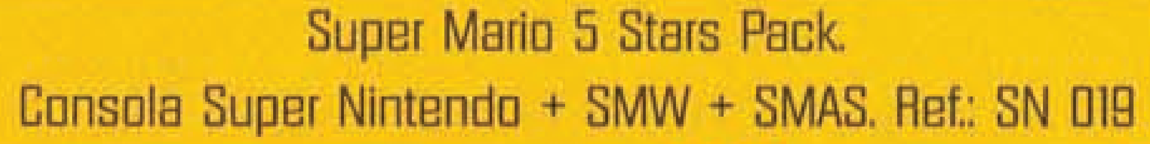
Dixie, la novia de Diddy desde que se conocieron en Donkey Kong Country 2, se ha puesto manos a la obra para encontrar a Diddy y su inseparable amigo Donkey Kong. En el camino se ha encontrado con un nuevo miembro de la familia Kong, Kiddy Kong, una gorila bebé con unas habilidades increíbles.

Únete a Dixie y a Kiddy en esta nueva aventura de los Kong y volverás a sentir la magia de la selva en tu Super Nintendo.

ACCION, AVENTURAS Y LO ULTIMO EN TECNOLOGIA.

Impresionantes gráficos generados con tecnología ACM. Un increíble número de nuevos personajes con un montón de vehículos que te ayudarán, no sólo a superar las áreas escondidas, si no también las toneladas de objetos que encontrarás si levantas la vista más allá de lo habitual y controlas el juego desde un primer momento. Y como siempre, la máxima jugabilidad y diversión que sólo encontrarás en Super Nintendo.

SUPER NINTENDO, SU



Super Nintendo se supera a si misma. Y lo hace con el mejor pack de su historia, creado por Nintendo España.

Un pack donde encontrarás la mejor consola de 16 bits y 5 fantásticos juegos de las series Super Mario World y Super Mario All Stars.

Consíguelo y disfrutarás con los cinco juegos que llevaron a Mario más allá de las estrellas: Super Mario Bros. Super Mario Bros.2, Super Mario Bros.3, The Lost Levels y Super Mario World.

No lo dudes, oportunidades como esta de tener todos los juegos de Mario para Super Nintendo, no se presentan todos los días.

- Consola Super Nintendo
- Mando de Control multifunción
- Cable conector de TV
- Adaptador de corriente (A/C)
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO
- y...



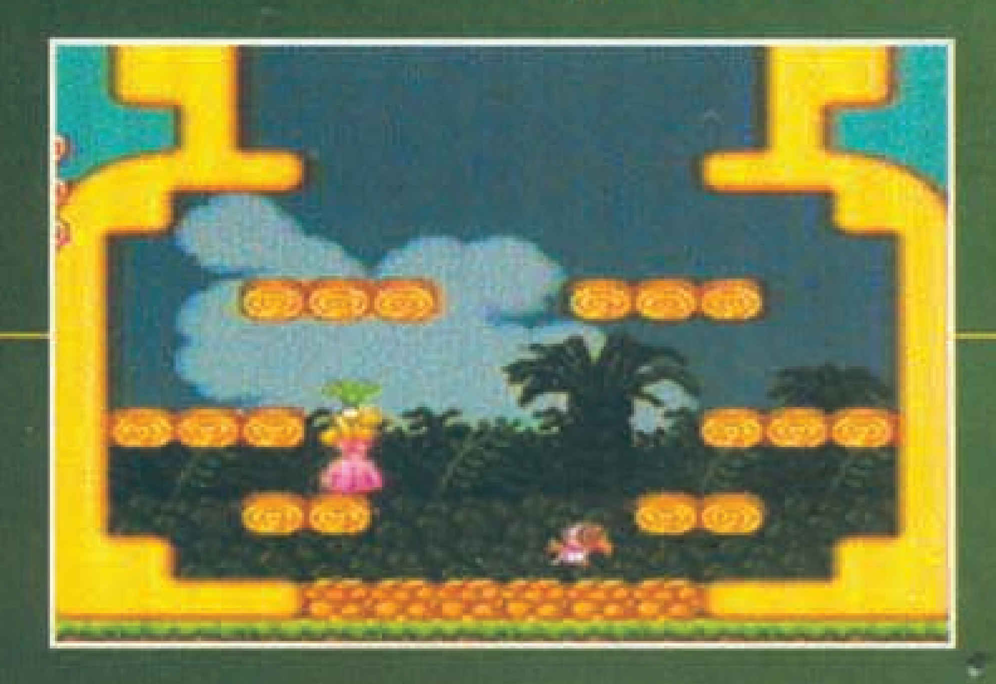
- Super Mario Bros.
- Super Mario Bros.2
- Super Mario Bros.3
- The Lost Levels
- Super Mario World



Super Mario World



Super Mario Bros.



Super Mario Bros.2



Super Mario Bros.3



The Lost Levels

PER 16 BITS





- Consola Super Nintendo
- Mando de Control multifunción
- Cable conector de TV
- Adaptador de corriente (A/C)
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO

Elegida mejor consola de 16 Bits por segundo año consecutivo*.

Sólo las consolas realmente buenas consiguen mantener su liderazgo durante tanto tiempo como Super Nintendo, y buena prueba de ello es que ha sido elegida mejor consola da 16 bits, durante 1994 y 1995*.

¡Dos años consecutivos!, en los que nuestros consumidores han sabido elegir la consola que más garantías de diversión les ofrece.

Y es que sus 5 microprocesadores, su capacidad para generar gráficos en 3D, giros de 360º y su Modo 7 convierten a Super Nintendo en la consola de 16 bits tecnológicamente más avanzada.

*Según los lectores de Hobby Consolas.



Mando de Control. Super Nintendo. Ref.: SNA 002



Cable Euroconector. Super Nintendo. Ref.: SNA 004



Super Gameboy. Super Nintendo. Ref.: SNA 007



Disney's TOY STORY

ESTE JUEGO NO ES COSA DE NIÑOS.



Toy Story, el éxito del año de la factoría Disney, es una de las mejores conversiones de una película a videojuego. Prueba de ello es la gran calidad de sus imágenes renderizadas en 3D y la jugabilidad de este cartucho que reproduce con la máxima fiabilidad el argumento de la película, lo que ha convertido a Toy Story en todo un éxito de ventas.

Ya sabes, embárcate en las 17 fases de este "juego de juguetes", con el vaquero Woody, el defensor del espacio Buzz Lightyear y los otros personajes de la película, que asombró a pequeños y mayores, y vivirás la aventura más fantástica de Disney.

Toy Story. Super Nintendo. Ref.: SNS 084. Nº Jugadores: 1. Megas: 32





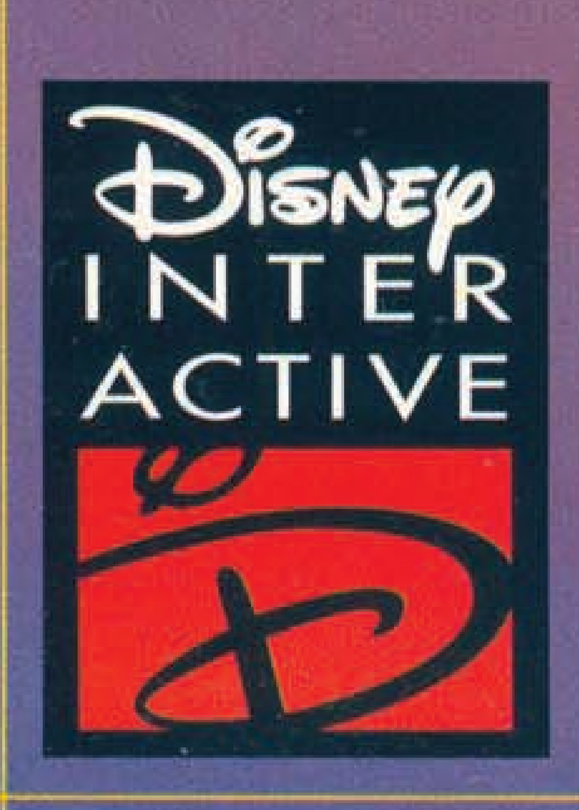


CUERPO DE MADERA. ALMA DE VIDEOJUEGO.

Pinocchio

Si el bueno de Geppetto levantara la cabeza se quedaría asombrado por las aventuras de Pinocchio en Super Nintendo.

Durante nueve fases, Pinocchio, uno de los personajes más entrañables de Disney, acompañado de su inseparable amigo Pepito Grillo, hace su aparición en el mundo del videojuego con unos gráficos increíbles, a la altura de la película de Disney del mismo nombre y que sólo Super Nintendo puede ofrecerte.







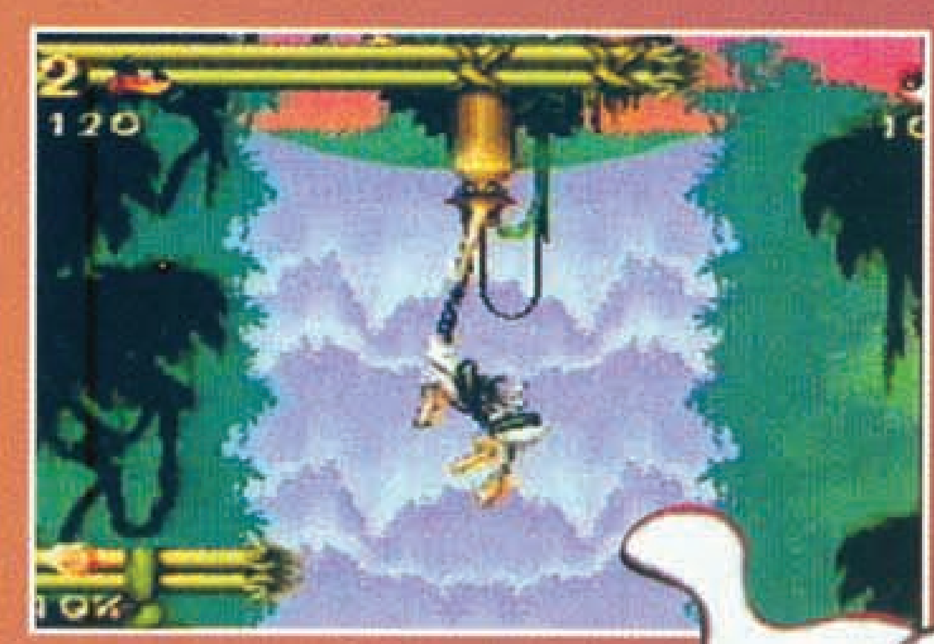
Para su debut en Super Nintendo, Donald se convierte a lo largo de 8 fases en un experimentado agente secreto o un imbatible guerrero Ninja.

Su misión: esclarecer la misteriosa desaparición de la poderosa estatua Tiki, para lo cual tendrá que viajar hasta Maui Mallard, en donde se desarrolla esta trepidante aventura.

24 Megas de inflamables espíritus Vudú, ríos de lava, mortíferos zombis, trampas, villanos... en una trepidante acción llena de animaciones creadas por el Estudio Interactivo de Disney.

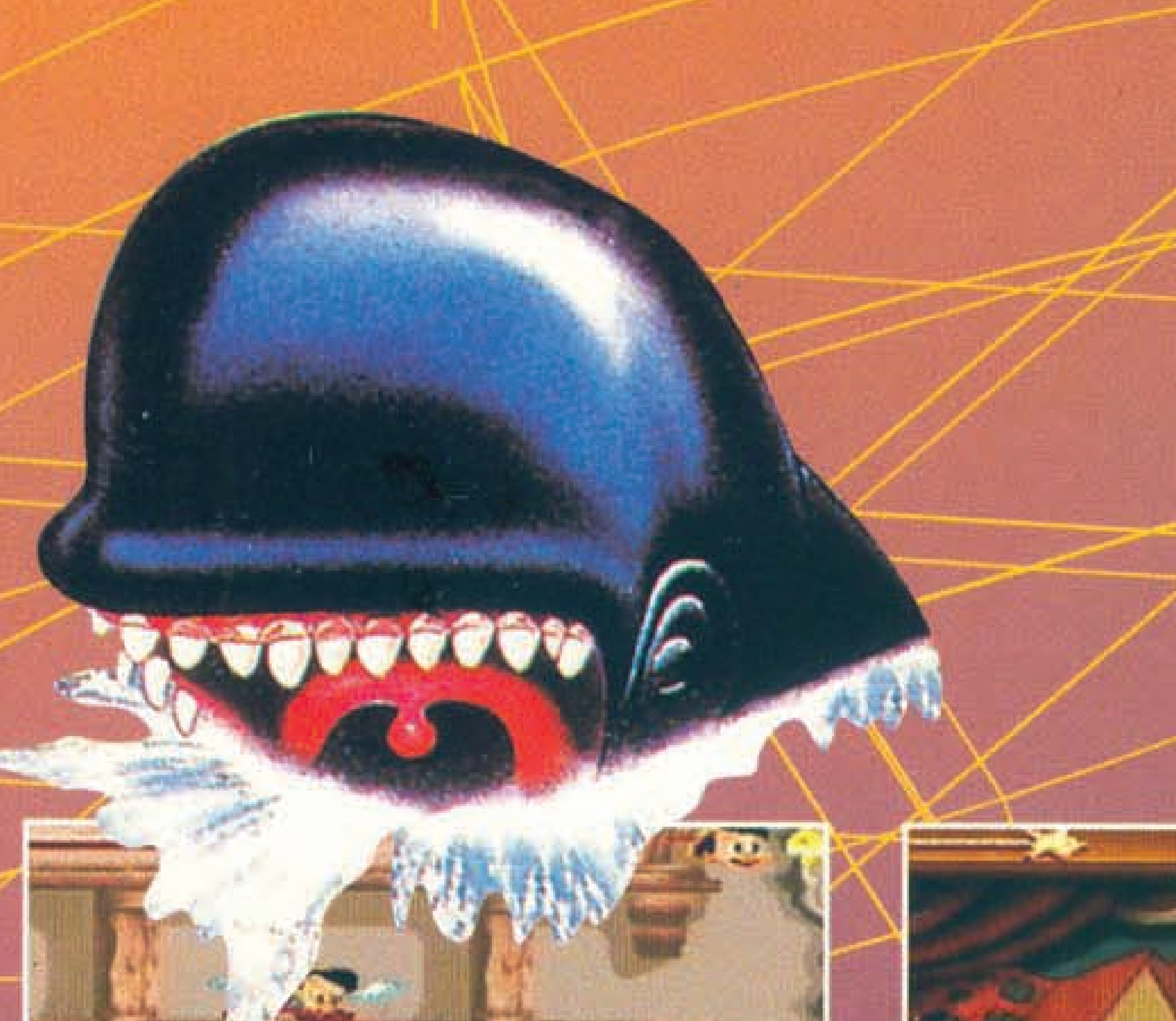
MI NOMBRE ES DONALD, PATO DONALD.







Donald in Maui Mallard. Super Nintendo. Ref.: SNS 086. Nº Jugadores: 1. Megas: 24





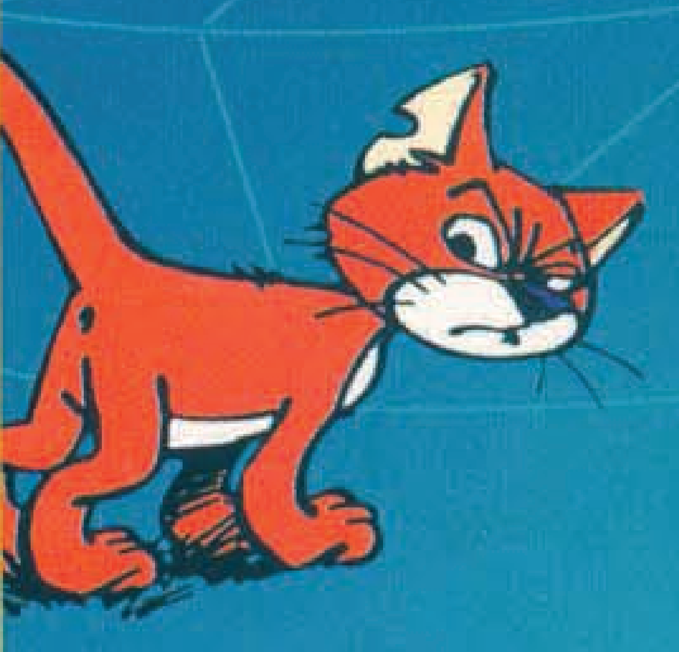


Pinocchio. Super Nintendo. Ref.: SNS 085. Nº Jugadores: 1. Megas: 24

LOS PITUFOS 2

LA VUELTA A PITUFILANDIA EN SUPER NINTENDO.



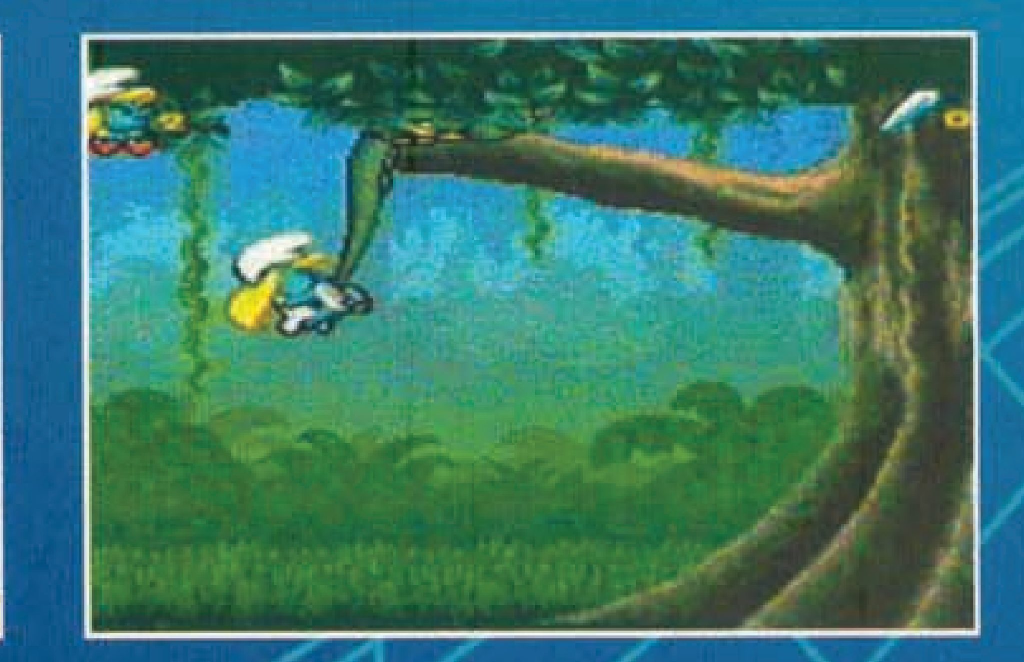


Los Pitufos 2. Super Nintendo.
Ref.: SNS 087.
Nº de Jugadores: 1.
Megas: 12

El Pitufo fisgón y la Pitufina han cometido un terrible error. Sin quererlo han roto el cristal mágico que el gran Pitufo guardaba en su laboratorio para realizar sus experimentos, y sin darse cuenta se han visto transportados a través del tiempo con la misión de recuperarlos y así poder volver a su apacible aldea. A lo largo de 18 fases diferentes, 3 niveles de dificultad, jugando con Pitufo Fisgón o Pitufina tendrás que recoger los cristales y recorrer todos los océanos.







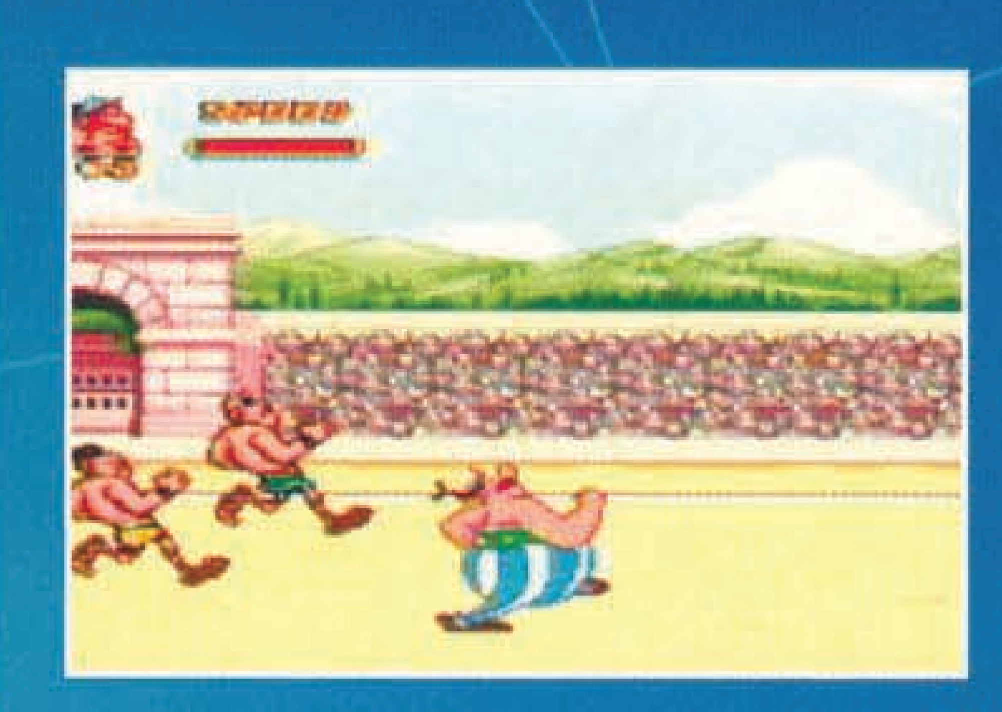


ROMANUS SON Y ACABADUS ESTAN.





Si te cruzas en el camino de unos galos como Astérix y Obélix y eres romano, ya sabes lo que te espera.
Son galos, con ganas de luchar y tienen una pócima mágica que acaba con cualquiera que se les ponga por delante. Y si para salvar a su pueblo tienen que participar en los Juegos Olímpicos, torear o jugar un partido de rugby, no van a dudar en ser los vencedores.
¿Estás dispuesto a arriesgar tu vida para ayudarles?

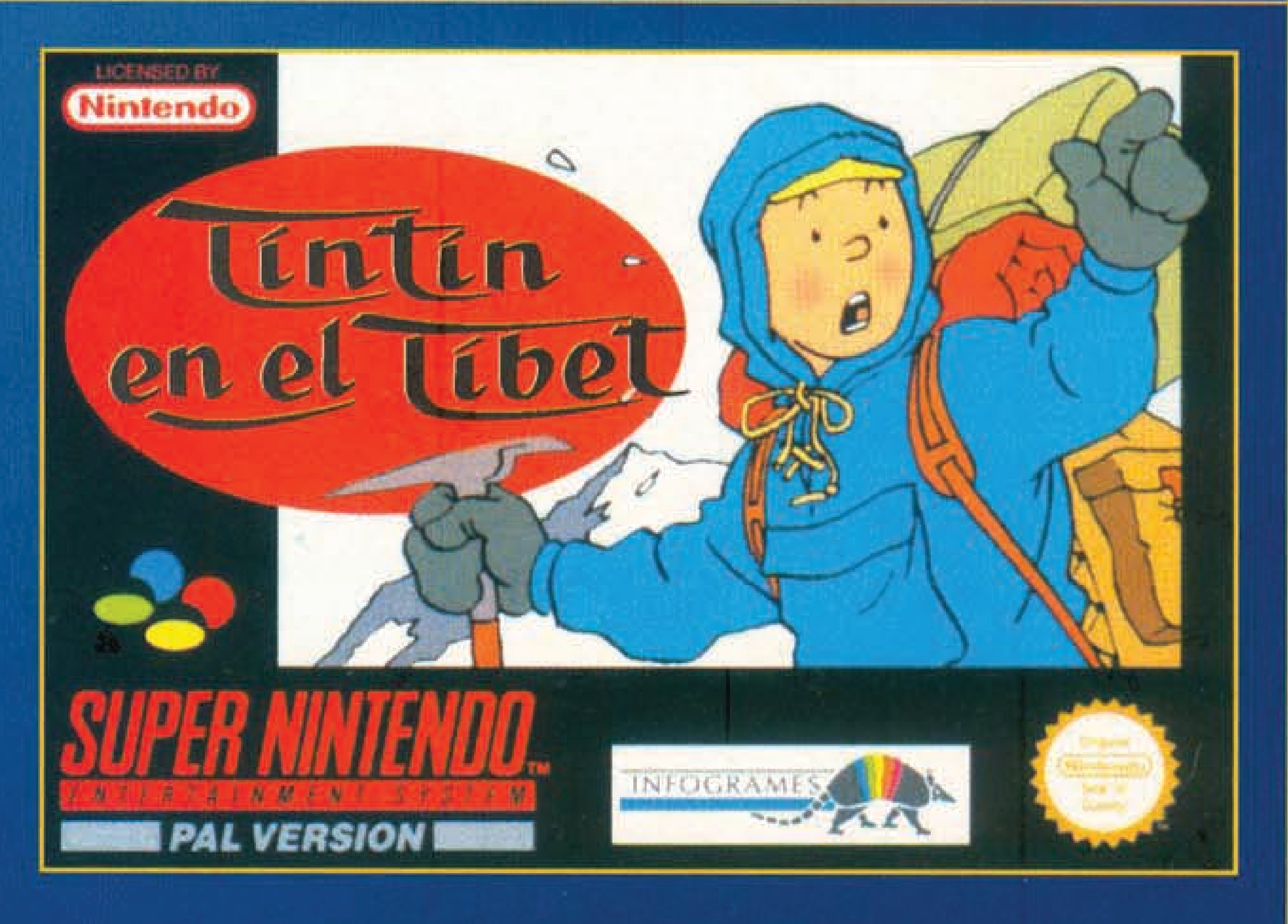





Obelix. Super Nintendo. Ref.: SNS 079. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 12

ES TINTIN Y NO TIENE TIEMPO QUE PERDER.

Tintin en el Tibet



Su amigo Tchang ha desaparecido misteriosamente después de sufrir un espectacular accidente. Tintín debe salir en su busca inmediatamente, no puede perder ni un minuto, la vida de Tchang corre serio peligro.
Escala las montañas más altas del Tibet, visita Katmandú, sortea ríos y aguas torrenciales... sin olvidarte de recoger todos los indicios y objetos indispensables para poder seguir adelante. ¿llegarás a tiempo para salvar a Tchang?

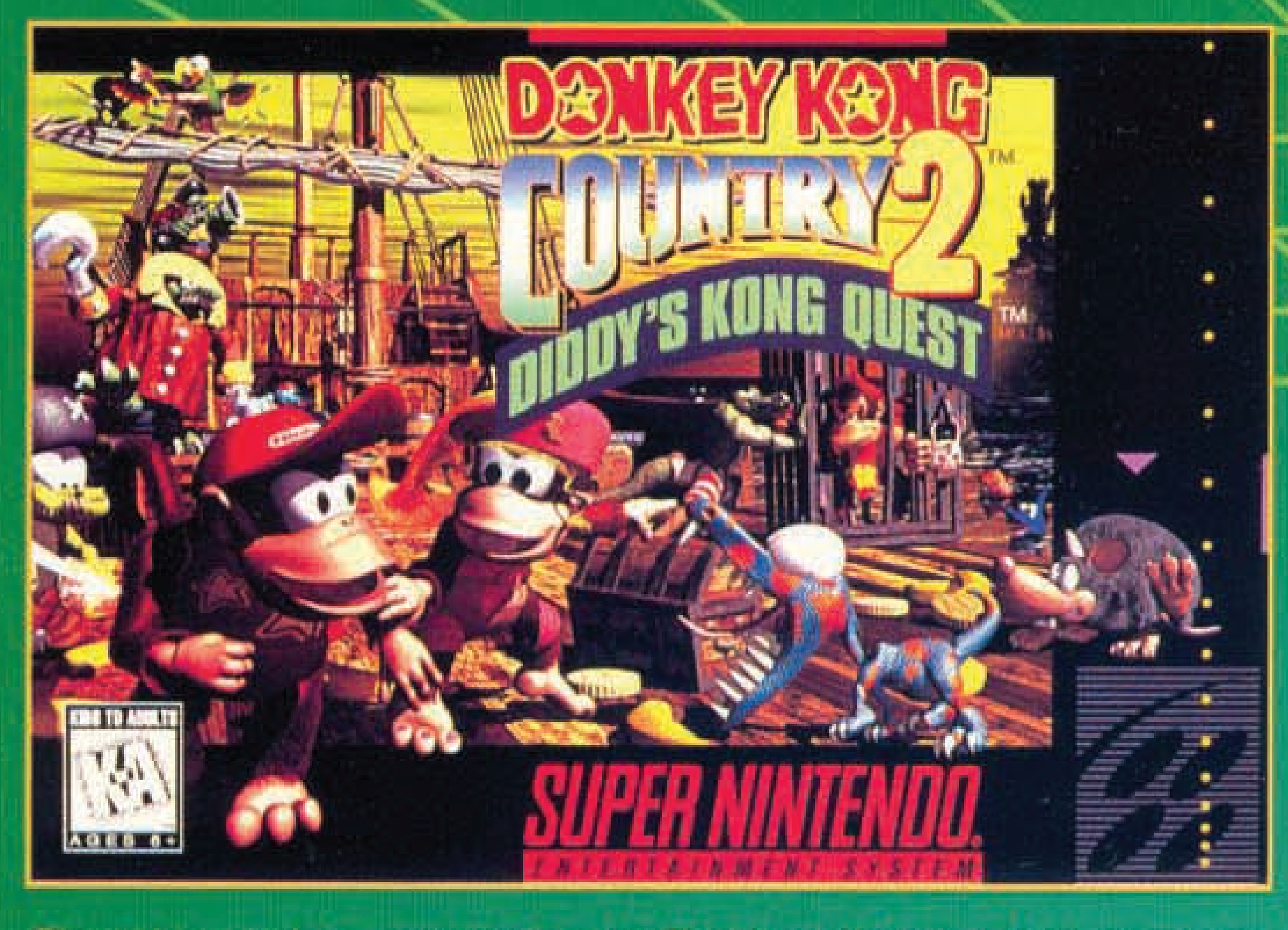


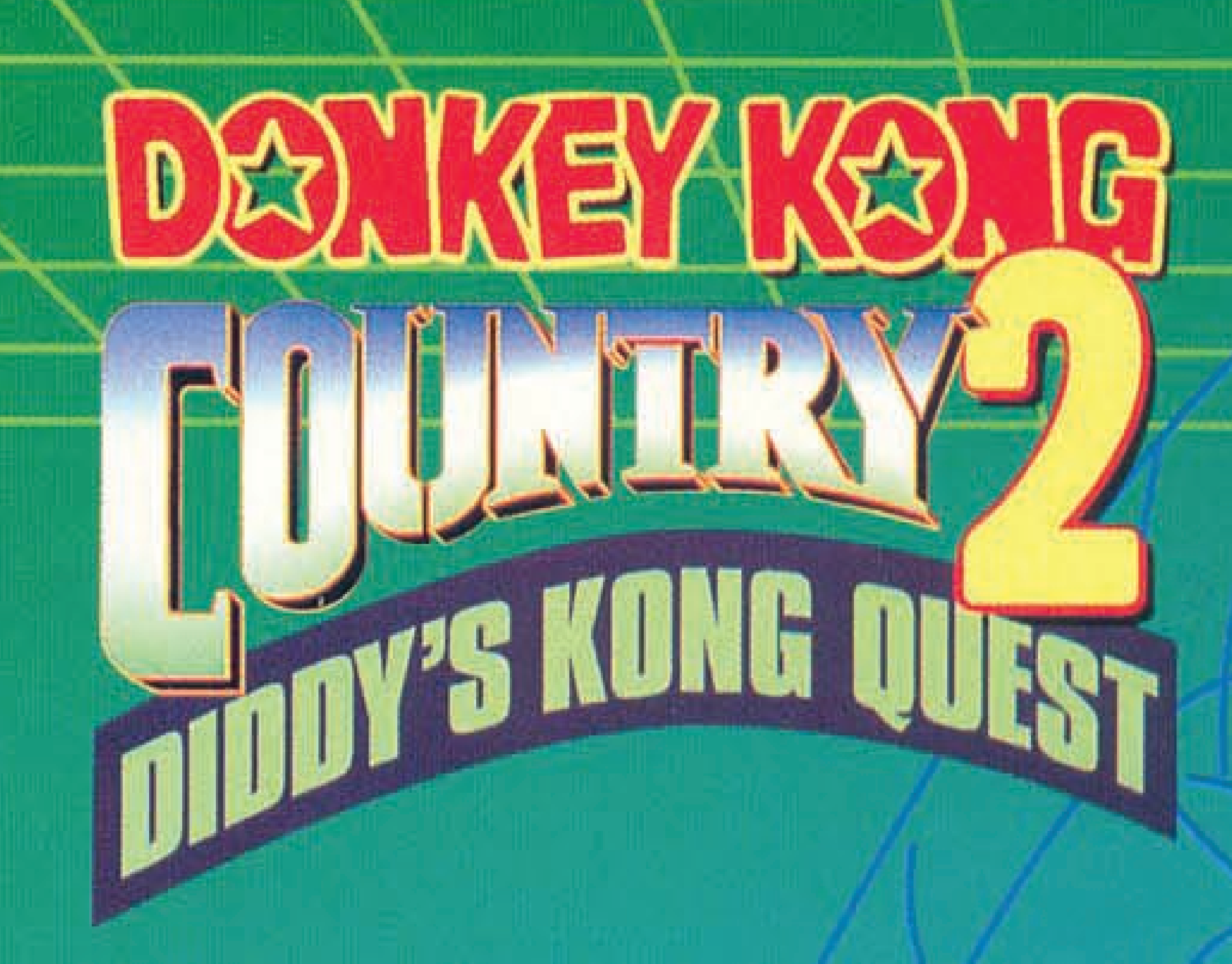



Tintín en el Tibet. Super Nintendo. Ref.: SNS 082. Nº Jugadores: 1. Megas: 12



ESTOS GORILAS SON UNOS BESTIAS.





Si conoces las aventuras de Donkey Kong sabrás porque lo decimos. Revolucionaron el mundo de los videojuegos con los gráficos más alucinantes hasta entonces creados, gracias a la más avanzada tecnología ACM. Nos sorprendieron con las renderizaciones en 3D más espectaculares de todos los tiempos.

Son los juegos más demandados de Nintendo, demostrando que sus protagonistas, Donkey Kong, Diddy y Dixie, han sabido colarse en todas las casas de los aficionados a los videojuegos.

Y es que sus increíbles gráficos renderizados, su jugabilidad y originalidad en su desarrollo han hecho de Donkey Kong Country 2 el mejor exponente de la diversión en 16 bits.





Donkey Kong Country 2. Super Nintendo. Ref.: SNS 080. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 32

¡QUE TIEMPOS AQUELLOS EN LOS QUE MARIO ERA UN BEBE!





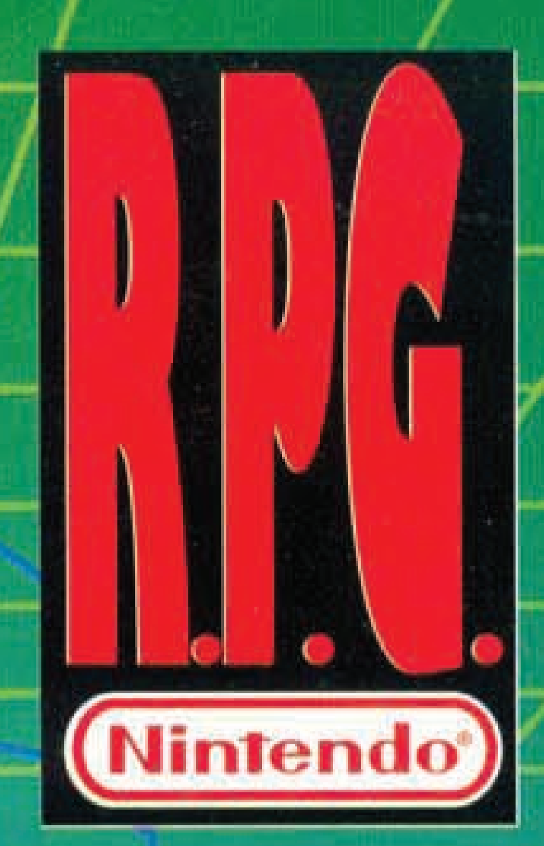
Y si no que se lo digan a los Yoshi, los simpáticos habitantes de la Isla donde Mario pasó su más tierna infancia. Una infancia un tanto movidita, ya que no paró ni un solo instante hasta rescatar a su hermano de las garras del malvado Kamek, el Magi Koopa del Reino Koopa.

Ponte en la piel de Baby Mario y atraviesa las 6 fases de cada uno de los 6 niveles de Super Mario World 2. La más reciente aventura de Mario en 16 bits, donde descubrirás las ilimitadas posibilidades de tu Super Nintendo gracias al chip FX2 y a la nueva tecnología de generación digital de gráficos: Morphmation.





Super Mario World 2. Super Nintendo. Ref.: SNS 081. Nº Jugadores: 1. Megas: 16



LO MAS REVOLUCIONARIO EN VIDEOJUEGOS. LA GENERACION RPG DE NINTENDO.

EXITO DE VENTAS EN 1996

SECRET of EVERMORE

DECIDE TU DESTINO EN ESTE INCREIBLE VIAJE A TRAVES DEL TIEMPO.



Entra en el mundo imaginario de Evermore y vivirás la aventura más alucinante a través del tiempo. Conocerás mundos con los que ni siquiera habías soñado, pelearás en más de 1000 combates contra 45 tipos de adversarios diferentes y 20 super enemigos al final de cada fase.

Atrévete con el último RPG de Nintendo, con todos los **textos de pantalla en castellano** y un libro de pistas de 76 páginas, también en castellano, que te ayudará a conquistar el mundo de Evermore.

Secret of Evermore. Super Nintendo. Ref.: SNS 083. Nº Jugadores: 1. Megas: 24







TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO:
42.846 palabras.
580.000 caracteres.
10.354 líneas.
El equivalente a 235 páginas A4 de texto.

CONQUISTA EL TIEMPO ANTES DE QUE SEA DEMASIADO TARDE.



ILLUSION of TIME

Will salió a buscar a su padre y se encontró con la mayor aventura de su vida. Más de 750 enemigos, 22 localizaciones distintas, 63 objetivos distintos, el reto de resolver puzzles, acertijos y laberintos, son el mejor argumento para la diversión del primer RPG de Nintendo.

Nuevas aventuras que te esperan en Illusion of Time para Super Nintendo, con todos los **textos de pantalla en castellano** y un super libro de pistas de 74 páginas con más de 340 pantallas a color, para que no te pierdas en la aventura más colosal de todos los tiempos.

Illusion of Time. Super Nintendo. Ref.: SNS 076. Nº Jugadores: 1. Megas: 16

TEXTOS EN PANTALLA EN CASTELLANO:
40.740 palabras.
217.522 caracteres.
13.100 líneas.
El equivalente a 227 páginas A4 de texto.

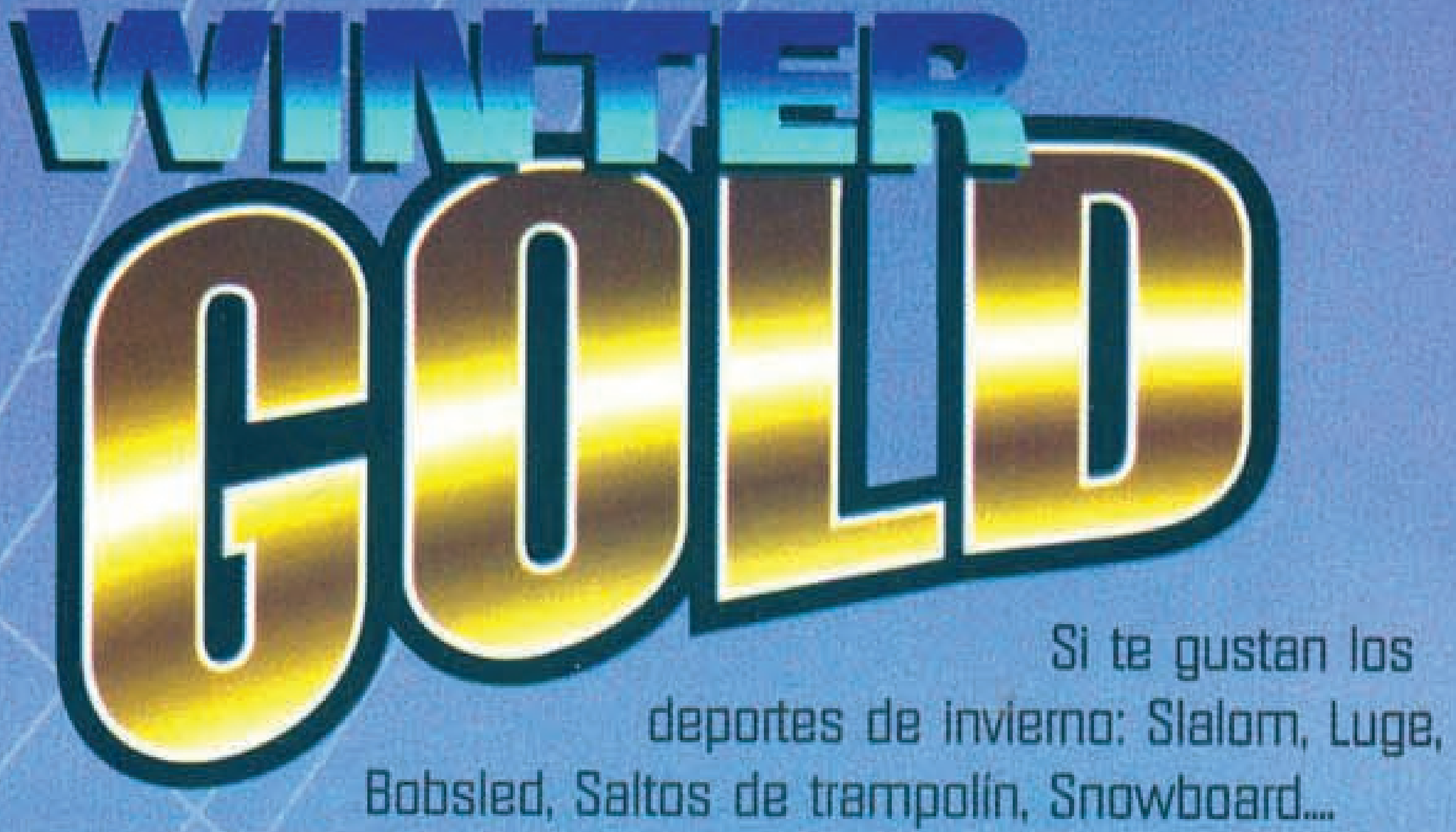






OLIMPIADAS BLANCAS EN SUPER NINTENDO.





Si te gustan los deportes de invierno: Slalom, Luge, Bobsled, Saltos de trampolín, Snowboard.... este es tu juego, están todos los deportes de invierno en un sólo cartucho. Ponte los esquíes y disfruta con los increíbles gráficos poligonales en 3D, generados con el chip FX2 que gracias a su coprocesador gráfico, aumenta notablemente la velocidad. Todo ello unido a su fantástica banda sonora hace de este título el mejor y más original juego de deportes de la temporada.



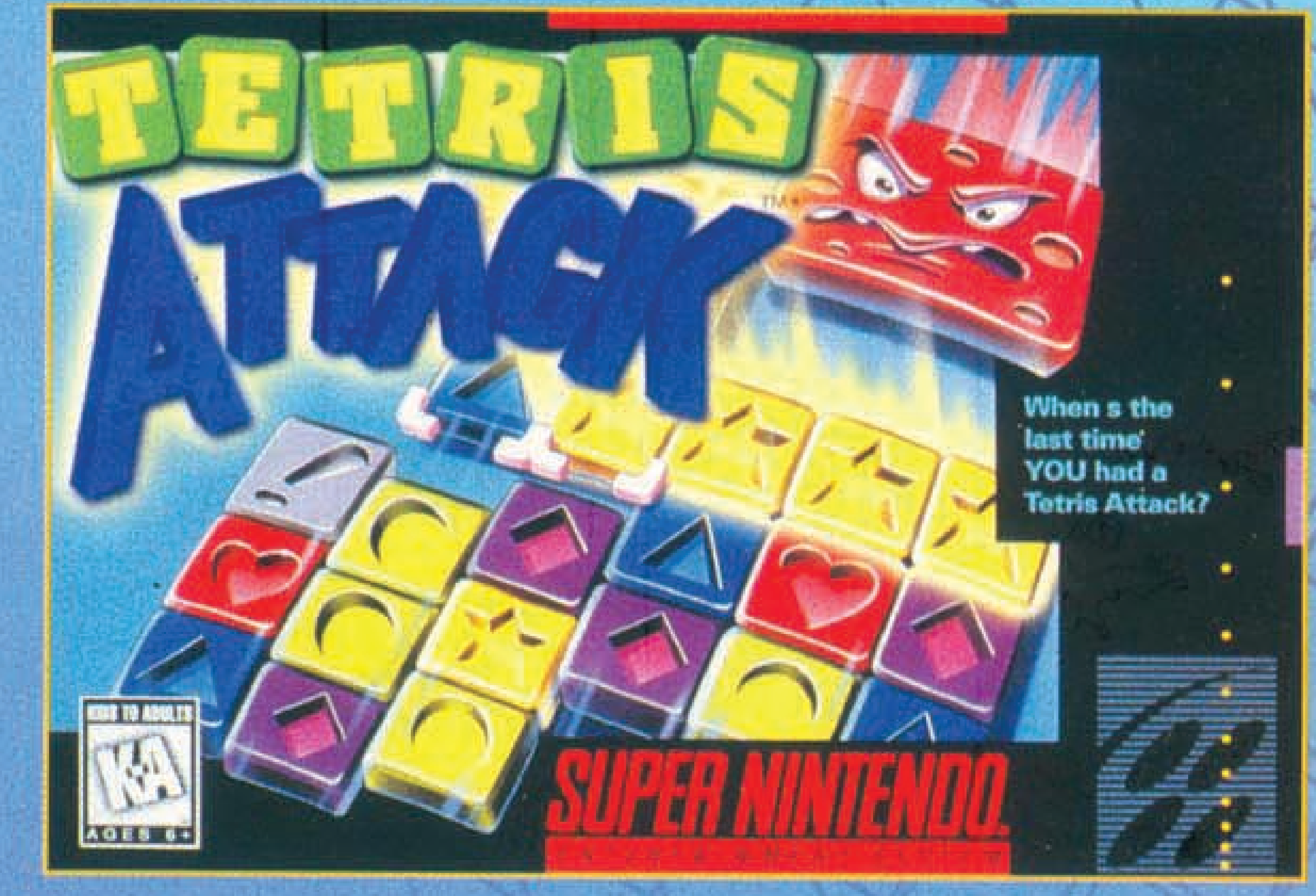




Winter Gold. Super Nintendo. Ref.: SNS 090 Nº Jugadores: De 1 a 8 alternando. Megas: 16

PROBARLO PARA ENTENDERLO.





Si lo pruebas lo entiendes, si lo entiendes te gusta. Si te gusta no podrás dejar de jugar. Si no dejas de jugar te acabarás los 7 modos distintos que te ofrece el archiconocido y fantástico Tetris de siempre, ahora con mucha más diversión y posibilidades que nunca.
En Estados Unidos, TETRIS ATTACK se ha convertido ya en todo un éxito, siendo número uno durante varias semanas. En España sólo te hará falta probarlo una vez para no querer dejar de jugar.







Tetris Attack. Super Nintendo. Ref.: SNS 088 Nº Jugadores 1 ó 2 simultáneos. Megas: 8

STREET FIGHTER ALPHA 2



Street Fighter Alpha 2. Super Nintendo. Ref.: SNS 094 Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 32





IMPRESCINDIBLES.

Juegos con los que muchos aficionados a los videojuegos pasan ratos inolvidables y que no pueden faltar en tu colección.

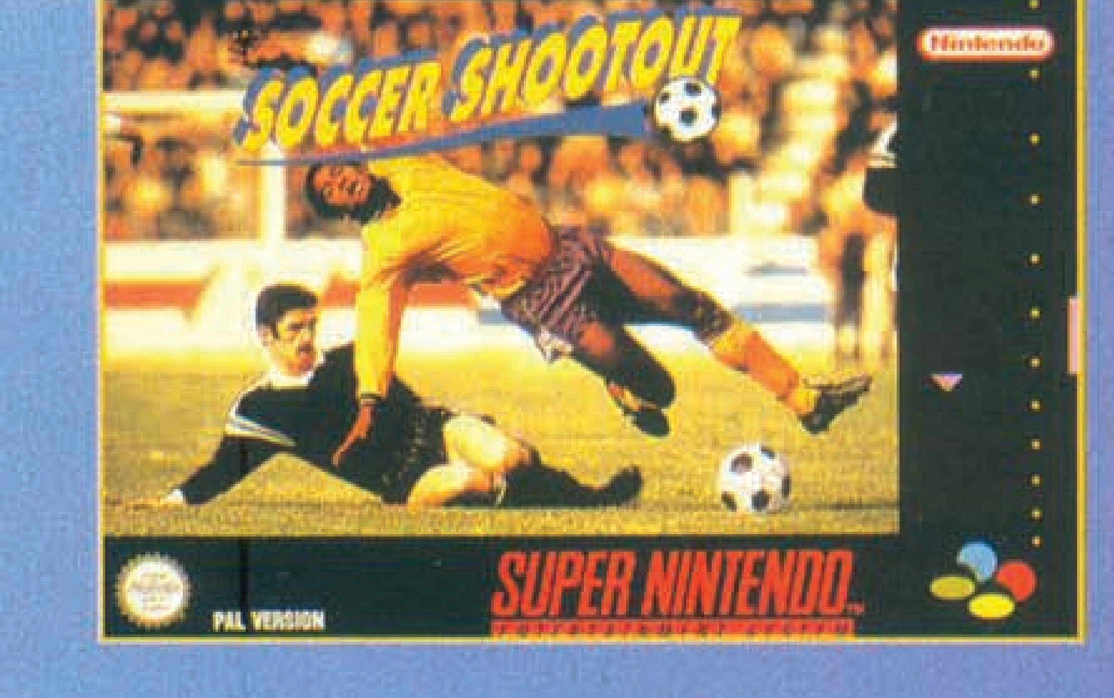


Super Mario All Star. Super Nintendo. Ref.: SNS 048 Nº Jugadores: 1. Megas: 16

SUPER MARIO ALL STARS

SOCCER SHOOTOUT

Soccer Shootout. Super Nintendo. Ref.: SNS 075 Nº Jugadores: 1 a 4. Megas: 12



DONKEY KONG COUNTRY

Donkey Kong Country. Super Nintendo. Ref.: SNS 070 Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 32



NIGEL MANSELL'S

Nigel Mansell's. Super Nintendo. Ref.: SNS 056. Nº Jugadores: 1. Megas: 8



KIRBY'S DREAM COURSE

Kirby's Dream Course. Super Nintendo. Ref.: SNS 077 Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 8





GAMEBOY™



Star Pack (GB+Tetris+SML). Ref.: GB 006

STAR PACK

Incluye:
- Consola Gameboy
- Juego Tetris
- Juego Super Mario Land
- 4 Pilas AA
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO



Gameboy Amarillo. Ref.: GB 011



Gameboy Negro. Ref.: GB 010

Gameboy Rojo. Ref.: GB 013



Gameboy Transparente. Ref.: GB 009

Gameboy Verde. Ref.: GB 014

Gameboy Azul. Ref.: GB 015



Gameboy Pocket Básica. Ref.: GB 018

GAMEBOY SPECIAL EDITION. PON COLOR A TU DIVERSION.

Mucho más que una consola portátil, así es Gameboy Special Edition. Va contigo a todas partes y además te diferencia del resto. Elige tu color: verde, rojo, amarillo, negro, transparente o azul; lánzate a la calle y asombrarás a todo el que se cruce en tu camino.

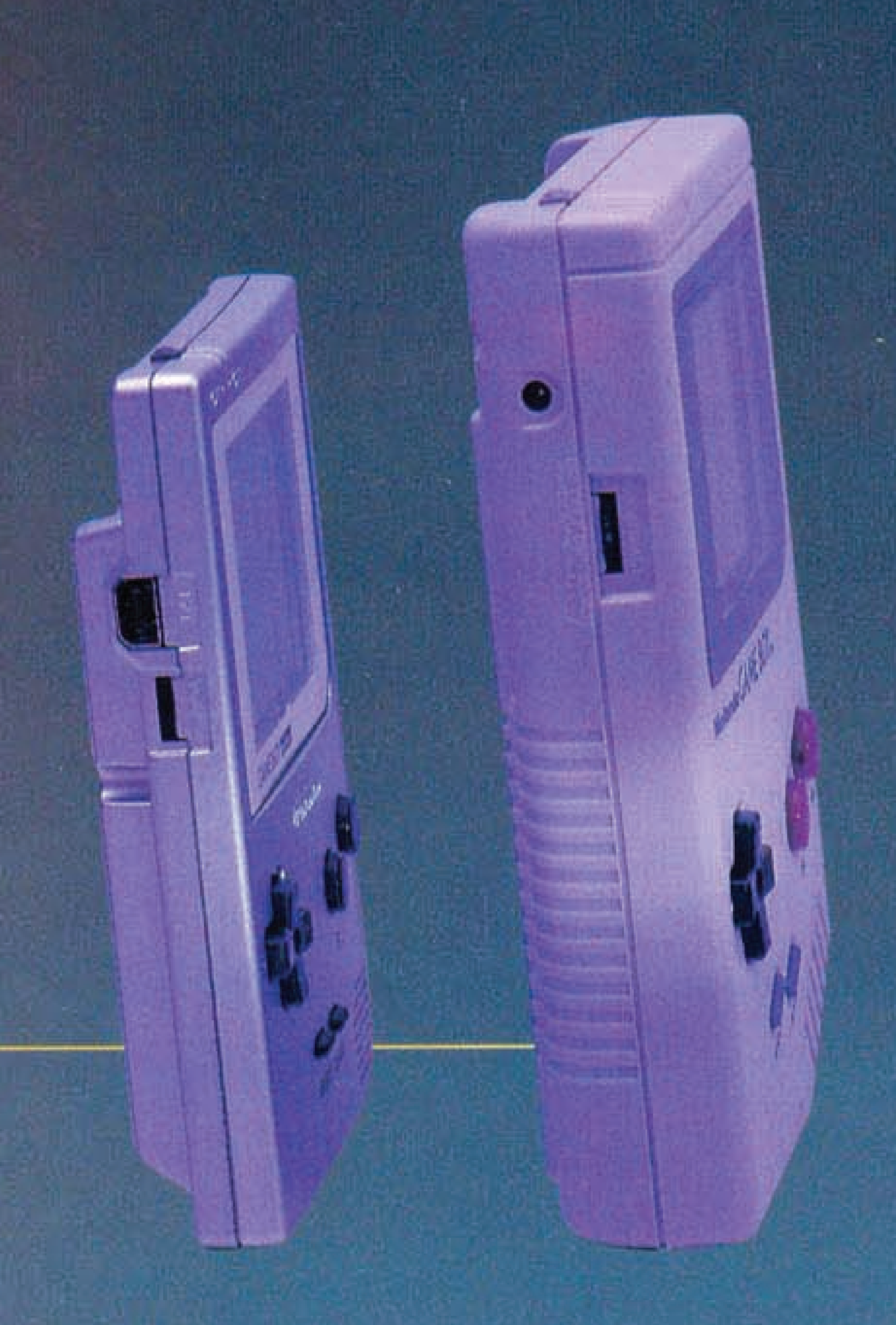
Incluye:
- Consola Gameboy
- 4 Pilas AA
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO

LA PORTATIL MAS PORTATIL. LA MAS MANEJABLE. LA ESTRELLA DE LA TEMPORADA.

La más pequeña del mercado, quiere que la lleves siempre contigo. Con un tamaño supermanejable (30% menor que su hermana mayor), Gameboy Pocket está diseñada para dar un nuevo sentido al concepto de portabilidad.

Jugarás con ella en lugares insospechados gracias a su fantástica pantalla anti-reflejo de gran resolución y no te privarás de jugar con ninguno de los juegos del amplio catálogo de Gameboy, porque la "peque" se adapta a todos ellos.

Ojo con ella, ¡¡chiquitita pero matona!!







	GAMEBOY POCKET	GAMEBOY
ALTURA	12,,70 cm.	15,24 cm.
ANCHO	7,62 cm.	8,89 cm.
FONDO	2,54 cm.	3,17 cm.
PESO	127,50 grs.	300,40 grs.



GAMEBOY™

Incluye:
- Consola Gameboy Pocket
- 2 Pilas AAA
- Suscripción gratuita al CLUB NINTENDO



Batería Recargable. Gameboy. Ref.: GB 002



Cleaning Kit. Gameboy. Ref.: GB 007





Diddy Land; Donkey Kong Land 2. Gameboy. Ref.: GS 146. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

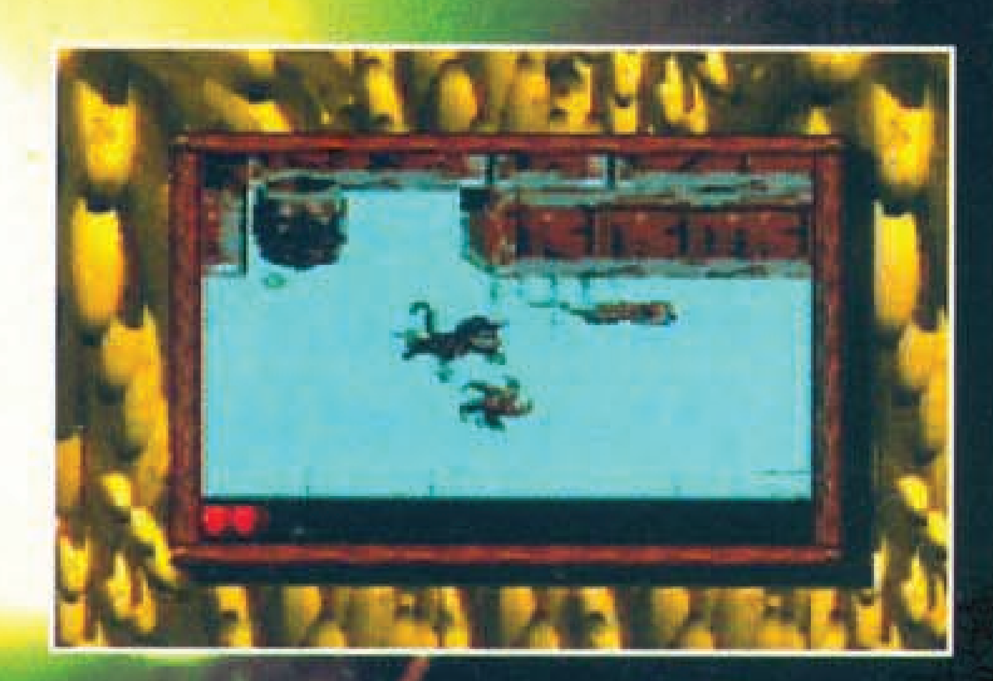
DONKEY KONG LAND 2

DONKEY KONG vs KING K. ROOL. 2º ASALTO EN GAMEBOY.

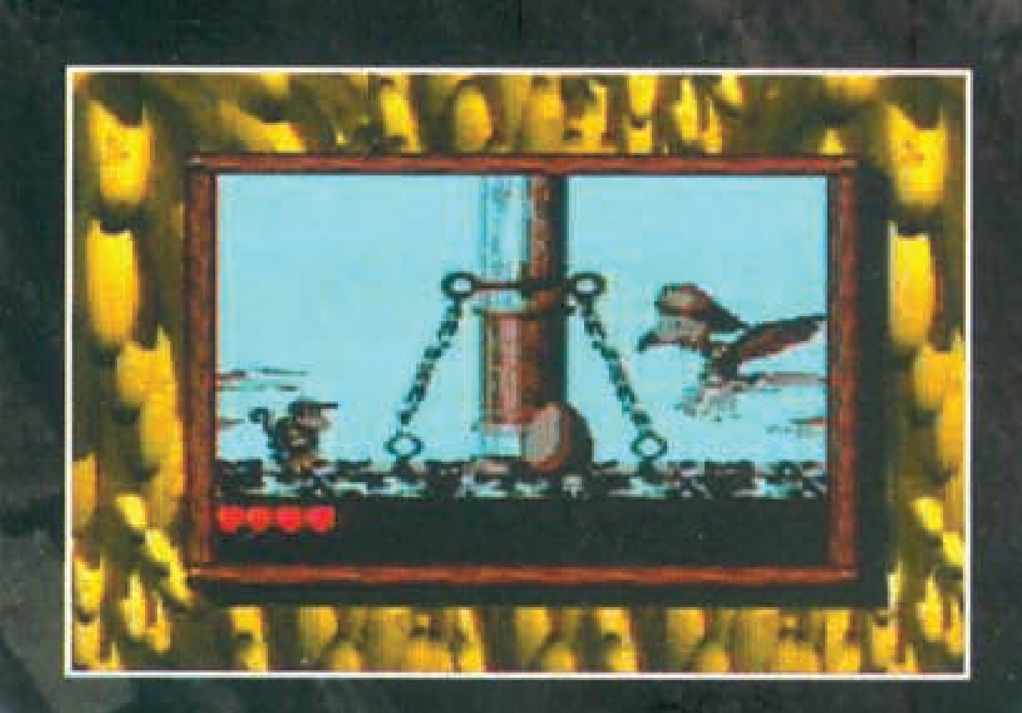
Si disfrutaste como un enano haciendo tus primeros pinitos en el mundo de los videojuegos con el revolucionario Donkey Kong, no podrás dejar pasar la oportunidad de jugar con Diddy Land; Donkey Kong Land 2.

Una conversión perfecta de Donkey Kong Country 2 de Super Nintendo a tu Gameboy.

Con increíbles gráficos ACM optimizados para Gameboy, totalmente compatible con Super Gameboy y con memoria asistida por batería para que se puedan archivar todos tus progresos, Diddy Land; Donkey Kong Land 2 se convierte en un verdadero huracán.

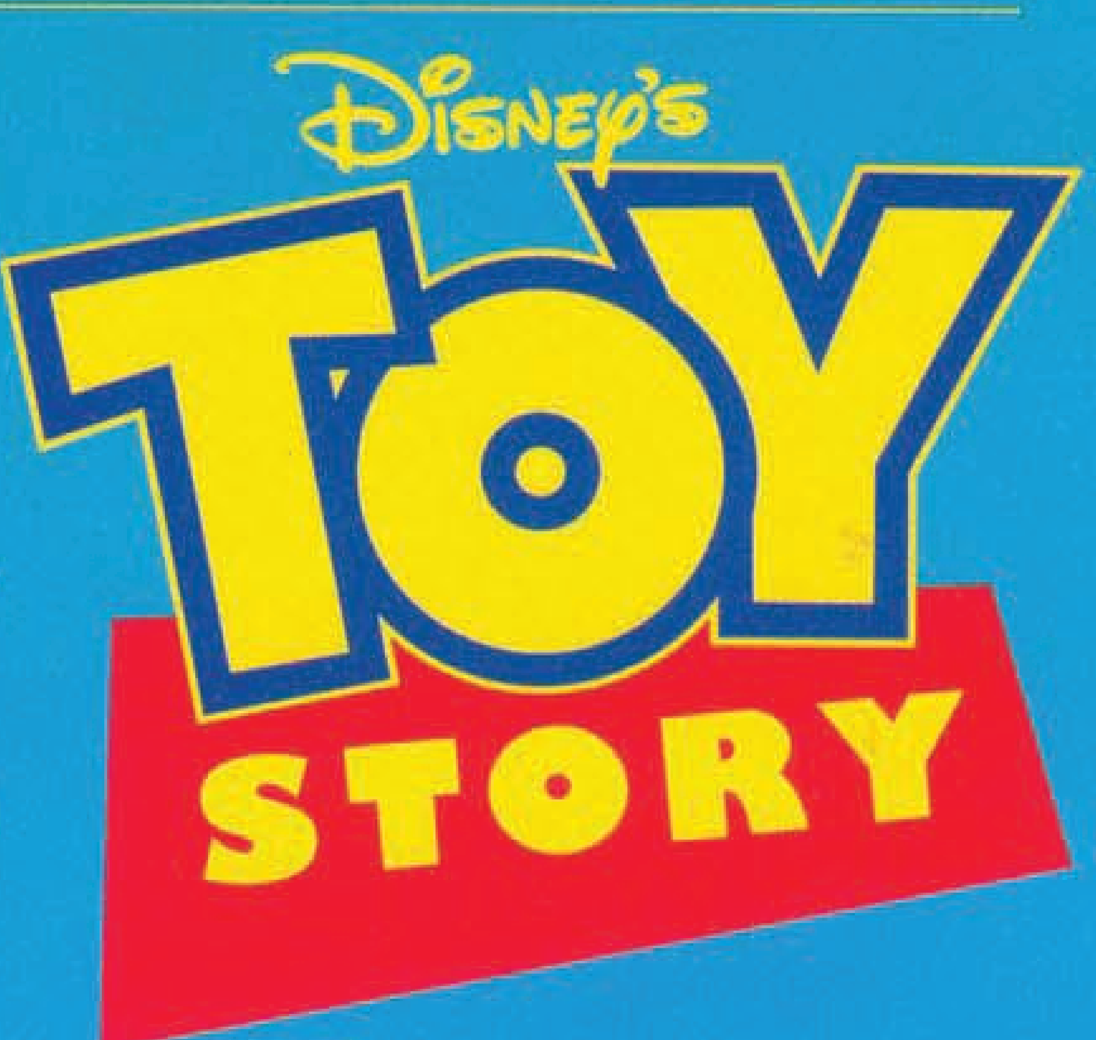






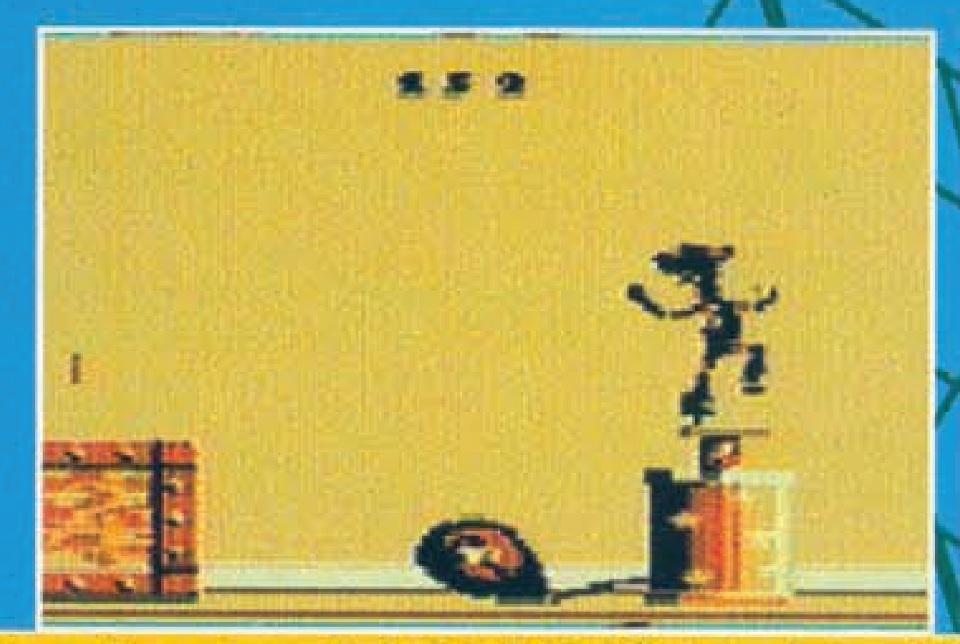
BUZZ LIGHTYEAR Y WOODY MIDEN SUS FUERZAS EN GAMEBOY.





Al igual que en Super Nintendo, los protagonistas de Toy Story, Woody y Buzz Lightyear, pondrán a prueba todo lo que han aprendido en su larga carrera como estrellas de cine. Te conducirán por una fantástica aventura, con el mismo argumento que la película.







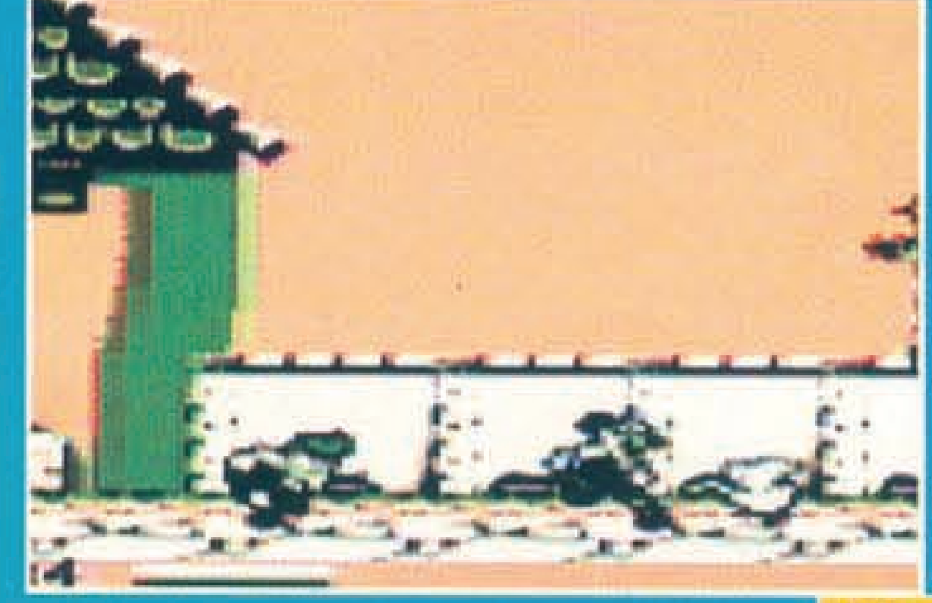
Toy Story. Gameboy. Ref.: GS 143. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

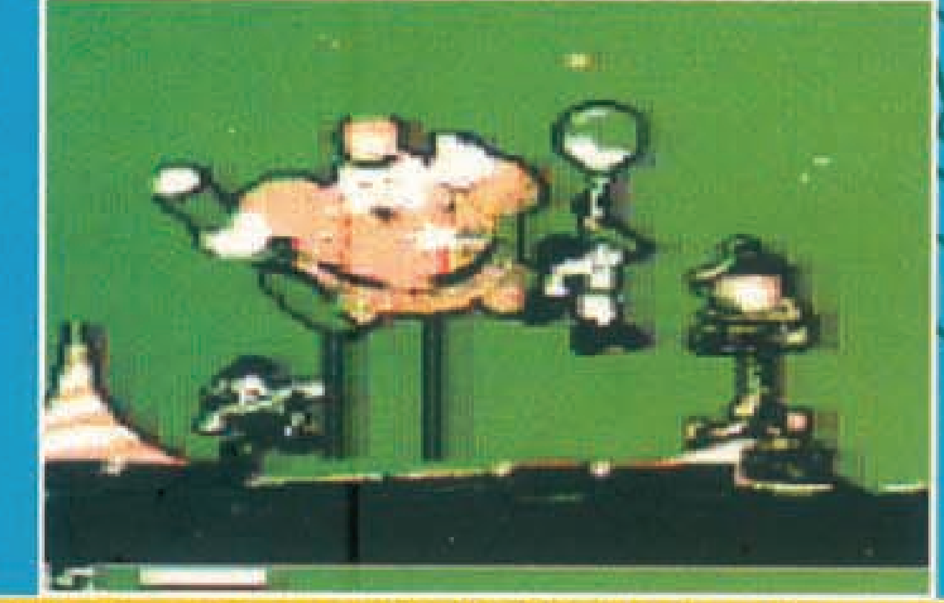
PINOCCHIO FUE A PESCAR, AL RIO...

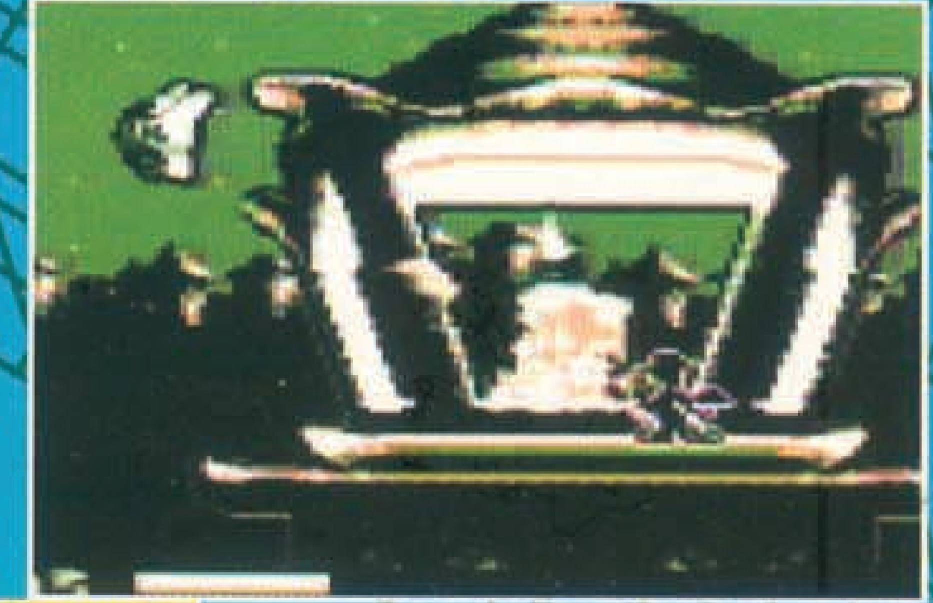
Pinocchio



El muñeco de madera más conocido de Disney cobra vida en Gameboy para que viajes junto a él, Geppetto y Pepito Grillo a través de la Isla de Placer, un lugar repleto de juegos, carreras y muchas, muchas golosinas.







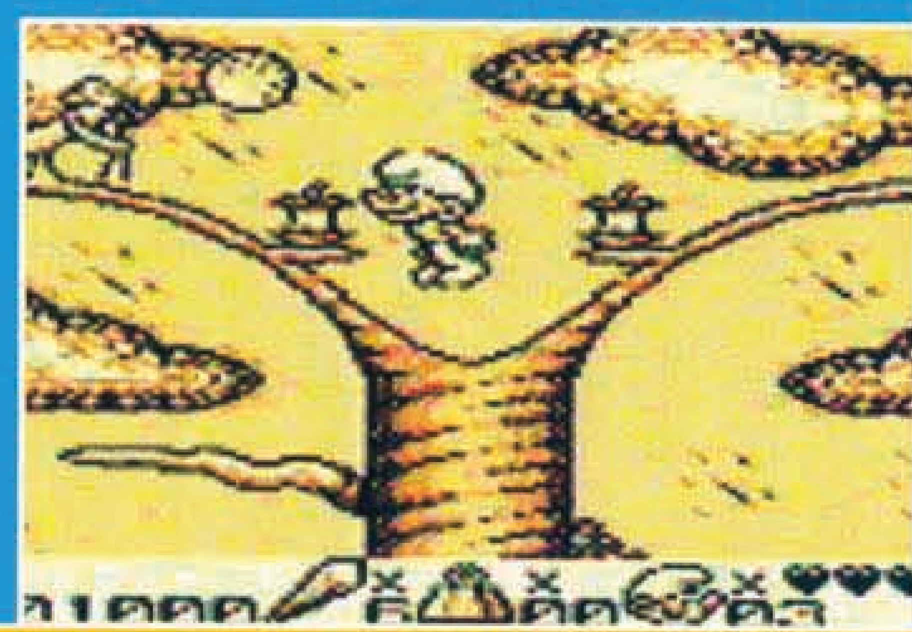
Pinocchio Gameboy. Ref.: GS 144. Nº Jugadores: 1. Megas: 2

LAS AVENTURAS MAS PI, PI... TUFEANTES DE GAMEBOY.

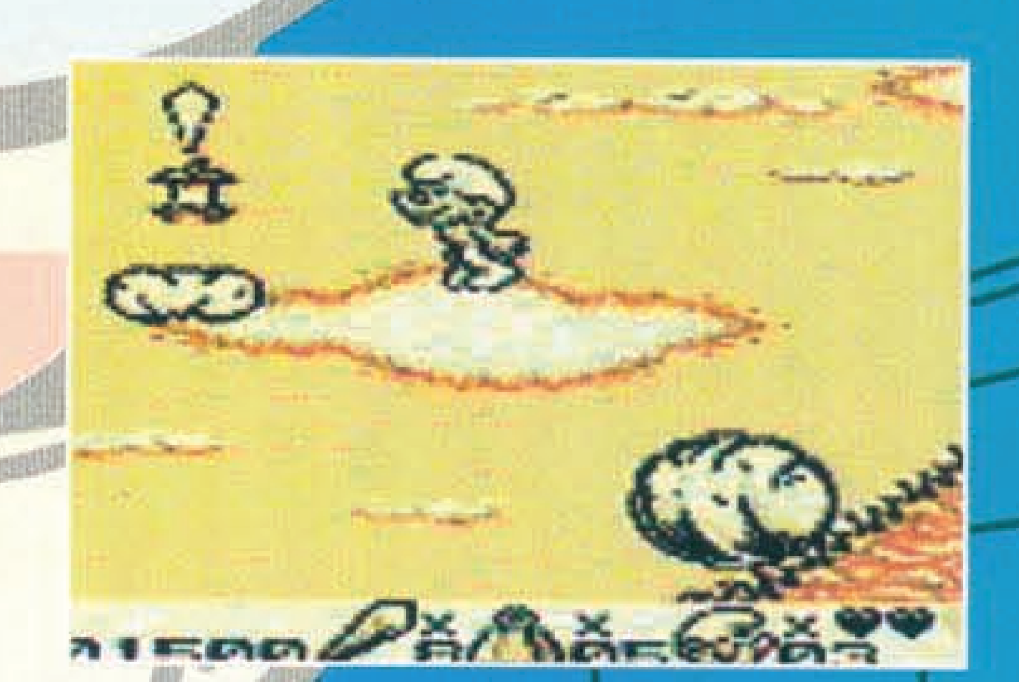


LOS PITUFOS 2

Son pequeños, son azules y viven en el bosque. Seguro que ya sabes quienes son los protagonistas de esta nueva aventura para Gameboy: Los Pitufos.
Únete a ellos y recorre el mundo entero disfrutando con las situaciones más divertidas.







Los Pitufos 2. Gameboy. Ref.: GS 145. Nº Jugadores: 1. Megas: 1

TINTIN EN EL TIBET

Tintin en el Tibet. Gameboy. Ref.: GS 141. Nº Jugadores: 1. Megas: 2







ASTERIX Y OBELIX

Asterix y Obelix. Gameboy. Ref.: GS 139. Nº Jugadores: 1. Megas: 1

DIRECTAMENTE DE LAS RECREATIVAS A TU GAMEBOY.

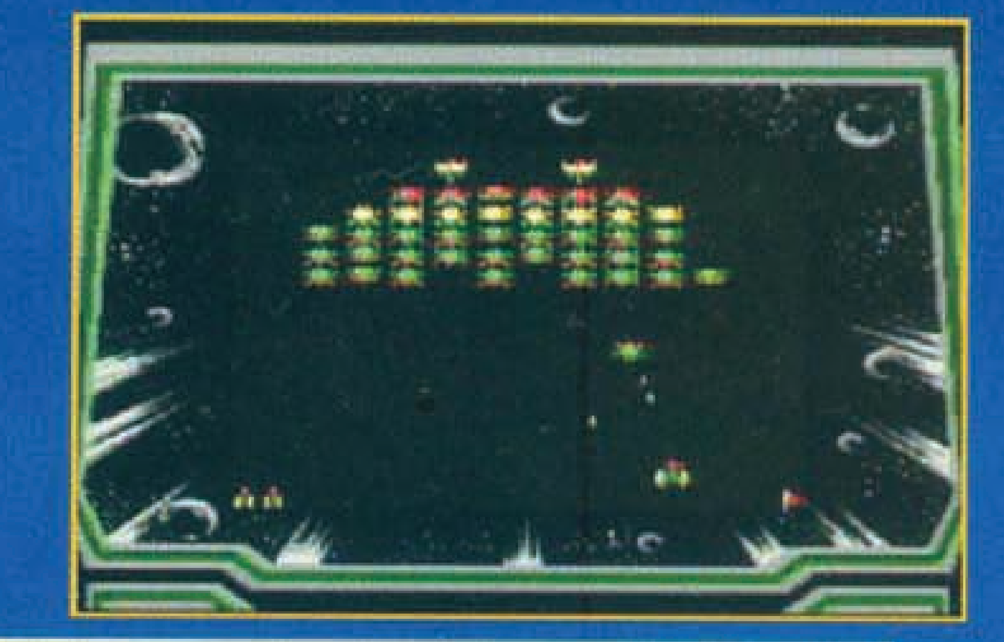




Dos juegos legendarios que batieron récords en todas las salas recreativas, juntos en un sólo cartucho.

Por fin los famosos juegos de las "moscas" están disponibles en versión portátil de Nintendo.





Galaga/Galaxian. Gameboy. Ref.: GS 151. Nº Jugadores: 1. Megas: 1

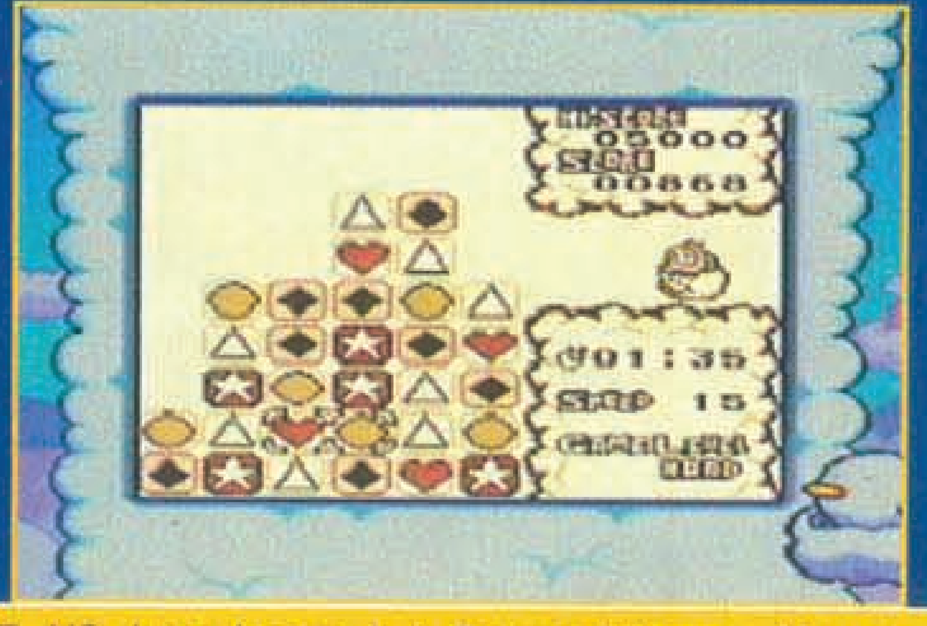
EL TETRIS MAS EXPLOSIVO DE TODOS LOS TIEMPOS.





Tenías razón cuando pensaste que Tetris era el mejor juego jamás inventado. Pero ha sido superado, porque ha llegado TETRIS ATTACK, un nuevo Tetris para una nueva era. Al igual que en la versión de Super Nintendo sólo tienes que probarlo una vez para no poder dejar de jugar.





Tetris Attack. Gameboy. Ref.: GS 152. Nº Jugadores: 1 ó 2 simultáneos. Megas: 4

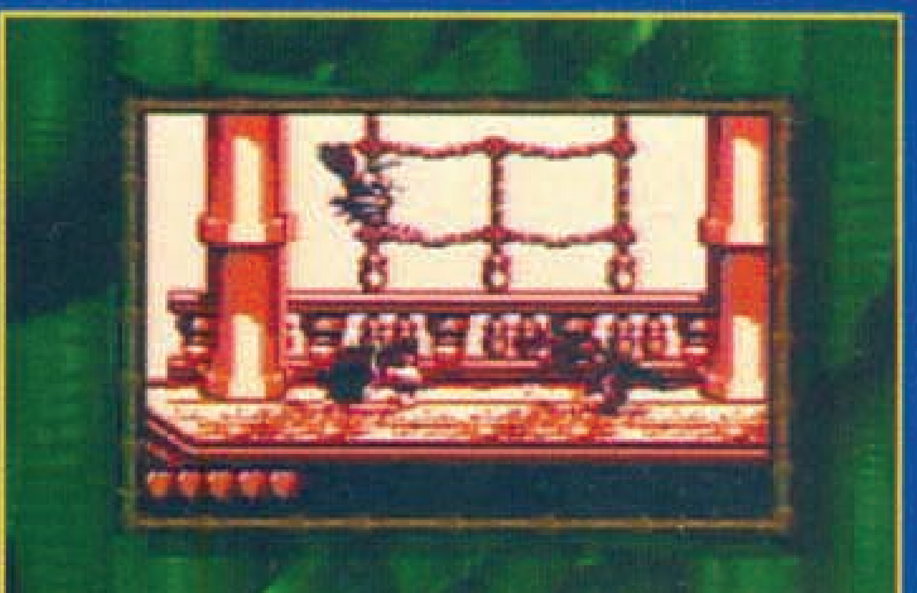
ES UNA BESTIA. ES UN ANIMAL. ES DONKEY KONG.





Desde que Donkey Kong decidió salir de la selva para entrar en Gameboy, nada ha vuelto a ser igual para los aficionados a la pequeña consola de Nintendo. Sus increíbles gráficos en 3D, la tecnología ACM y la suavidad de movimientos, han hecho que Donkey Kong Land sea un cartucho imprescindible para los amantes de la portátil.





Donkey Kong Land. Gameboy. Ref.: GS 135. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

PIENSATELO ANTES DE SALIR A LA CALLE.





Los auténticos Ryu, Sagat, Zangief, Chunli, Blanka, Guille, M. Bison, Balrog y Ken están buscando pelea.

Si quieres enfrentarte a los luchadores más famosos de la historia de los videojuegos, sólo tienes que conseguir Street Fighter II y encender tu Gameboy. ¿Te atreves?



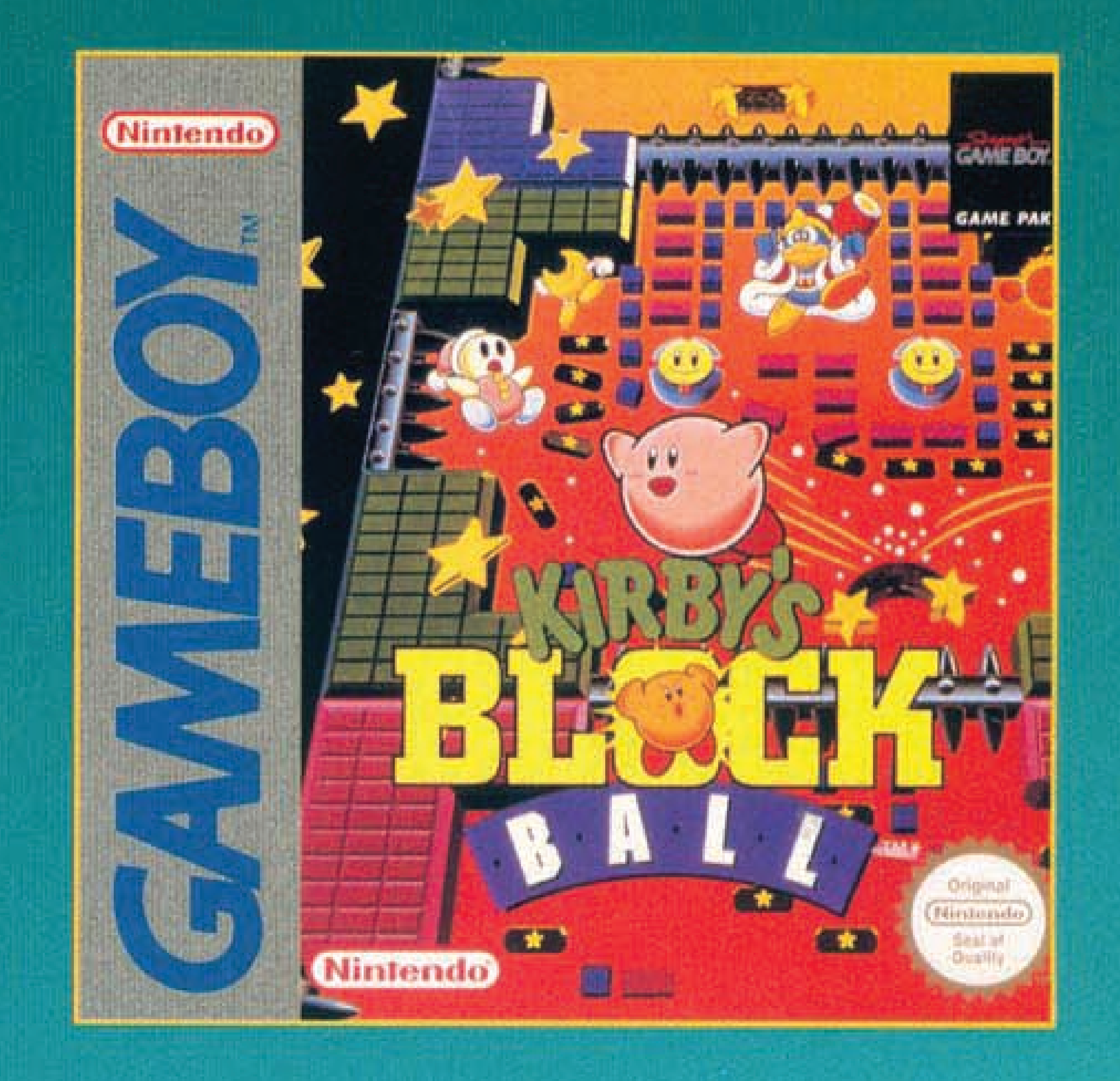


Street Fighter II. Gameboy. Ref.: GS 138. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 4



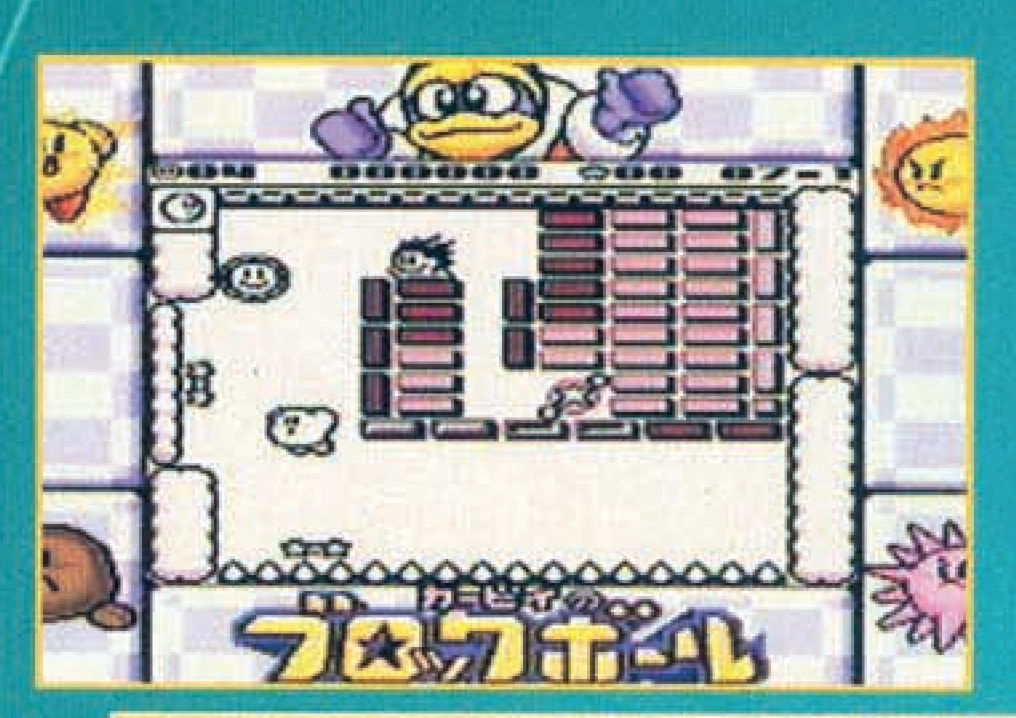
¡MAS KIRBY QUE NUNCA!

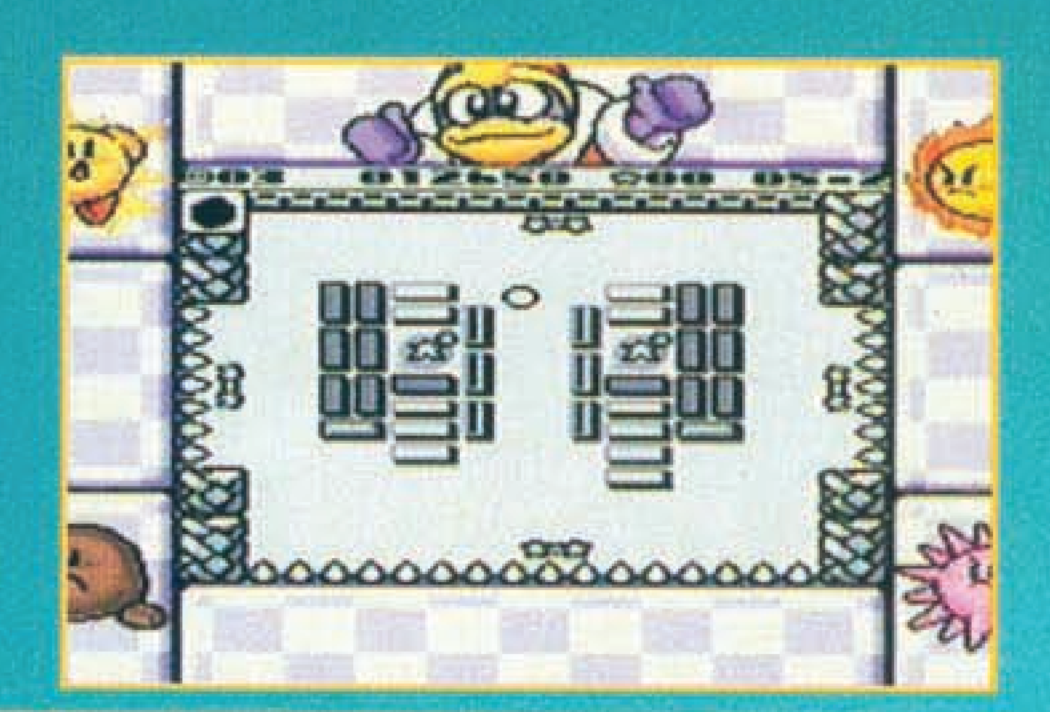
KIRBY'S BLOCK BALL



Vuelve Kirby con acción a cuatro bandas. Conforme vas destruyendo los bloques que aparecen en la pantalla, irás atravesando 8 fases más una fase secreta, y podrás obtener los poderes que te ayudarán en el enfrentamiento final con el malvado Rey DeDeDe.

Pon a prueba tus reflejos y habilidad controlando los 4 tipos de partidas de bonificación del más divertido y alocado Kirby de los últimos tiempos y graba todos tus progresos en la memoria del cartucho.





Kirby's Block Ball. Gameboy. Ref.: GS 142. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

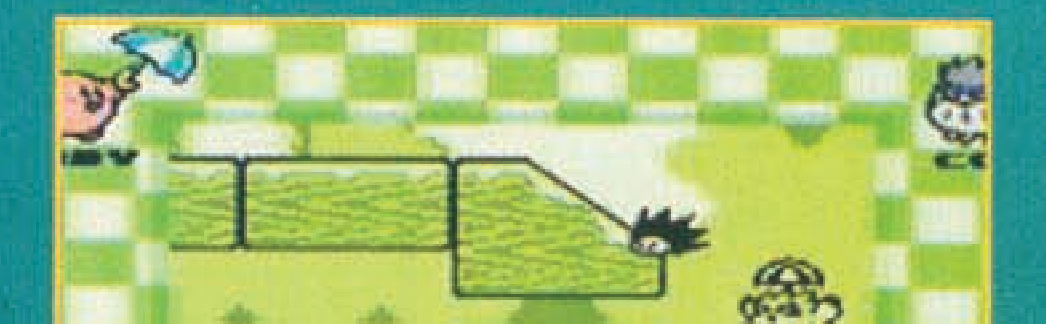
CORRE, VUELA Y ENCIMA SE LLAMA KIRBY.

KIRBY'S DREAM LAND 2

El entrañable personaje de Nintendo, Kirby, reaparece en la consola que le vio nacer, Gameboy, pero esta vez lo hace mucho más preparado que nunca.

Para empezar, Kirby estará acompañado de 3 aliados: un búho, un hámster y un pez, cada uno con características diferentes. Además, Kirby podrá







WARIO BLAST

Wario Blast. Gameboy. Ref.: GS 132. Nº Jugadores: 1. Megas: 2



Los Pitufos. Gameboy. Ref.: GS 127. Nº Jugadores: 1. Megas: 1

LOS PITUFOS



ZELDA

Zelda. Gameboy. Ref.: GS 117. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

SOCCER



Soccer. Gameboy. Ref.: GS 130. Nº Jugadores: 1. Megas: 1



SUPER NINTENDO

SUPER MARIO KART



Super Mario Kart. Super Nintendo. Ref: SNS 022. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 8

GOLDEN HITS

THE LEGEND OF ZELDA



The Legend of Zelda. Super Nintendo. Ref: SNS 006. Nº Jugadores: 1. Megas: 8

NINTENDO



Tetris & Dr. Mario. Super Nintendo. Ref: SNS 071. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 8

TETRIS Y DR. MARIO

NINTENDO CLASSICS.

La mejor seleccióNn de títulos de Nintendo al mejor precio, los que no pueden faltar en tu colección, los imprescindibles, y ... al mejor precio.

COLLECTION • CLASSICS

SUPER MARIO LAND



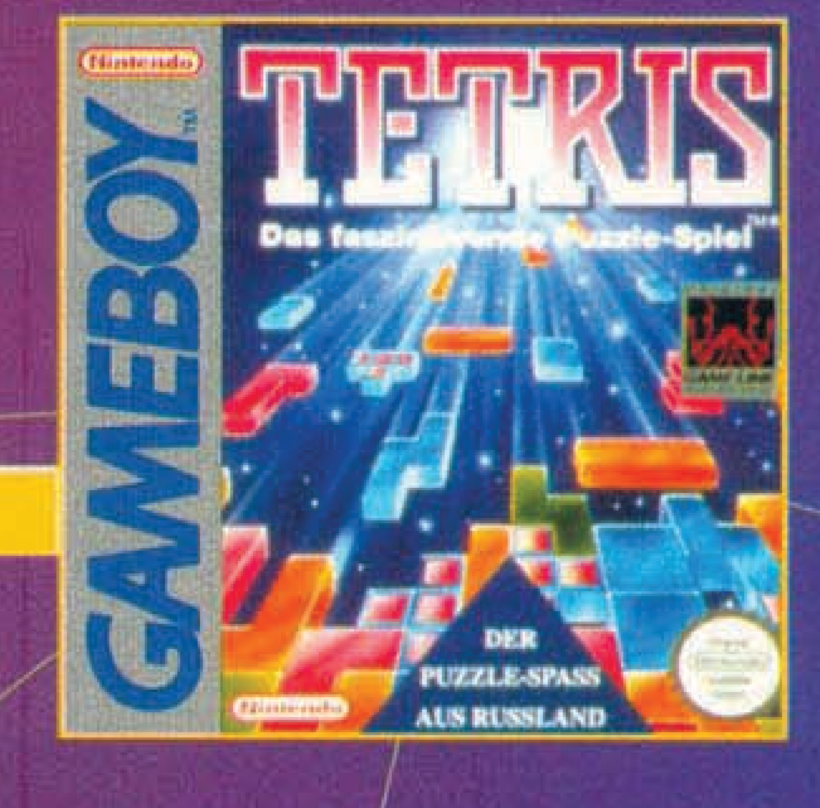
Super Mario Land. Gameboy. Ref: GS 008. Nº Jugadores: 1. Megas: 1

SUPER MARIO LAND 2



Super Mario Land 2. Gameboy. Ref: GS 091. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

TETRIS



Tetris. Gameboy. Ref: GS 123. Nº Jugadores: 1. Megas: 1

DONKEY KONG



Donkey Kong. Gameboy. Ref: GS 124. Nº Jugadores: 1. Megas: 4



Wario Land; SML3. Gameboy. Ref: GS 121. Nº Jugadores: 1. Megas: 4

WARIO LAND

SERIE MEDIA

Ahora puedes disfrutar de los mejores juegos de Nintendo a un precio super especial.





Killer Instinct. Gameboy. Ref.: GS 140. Nº Jugadores: 1 ó 2. Megas: 4

PRE
ESPE

KILLER INSTINCT



Killer Instinct. Super Nintendo. Ref.: SNS 078. Nº Jugadores: 1 ó 2 simultáneos. Megas: 32

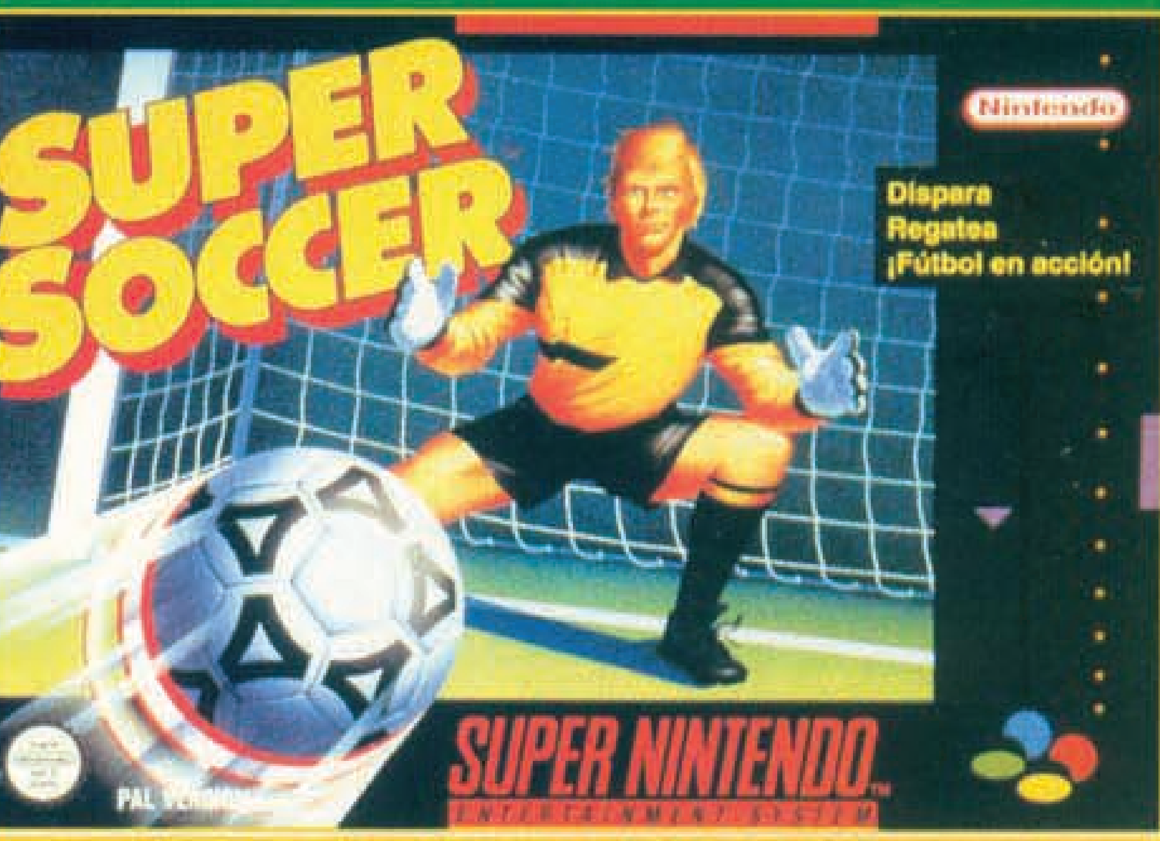


SUPER TENNIS

Super Tennis. Super Nintendo. Ref.: SNS 004. Nº Jugadores: 1 ó 2 simultáneos. Megas: 4



SUPER SOCCER

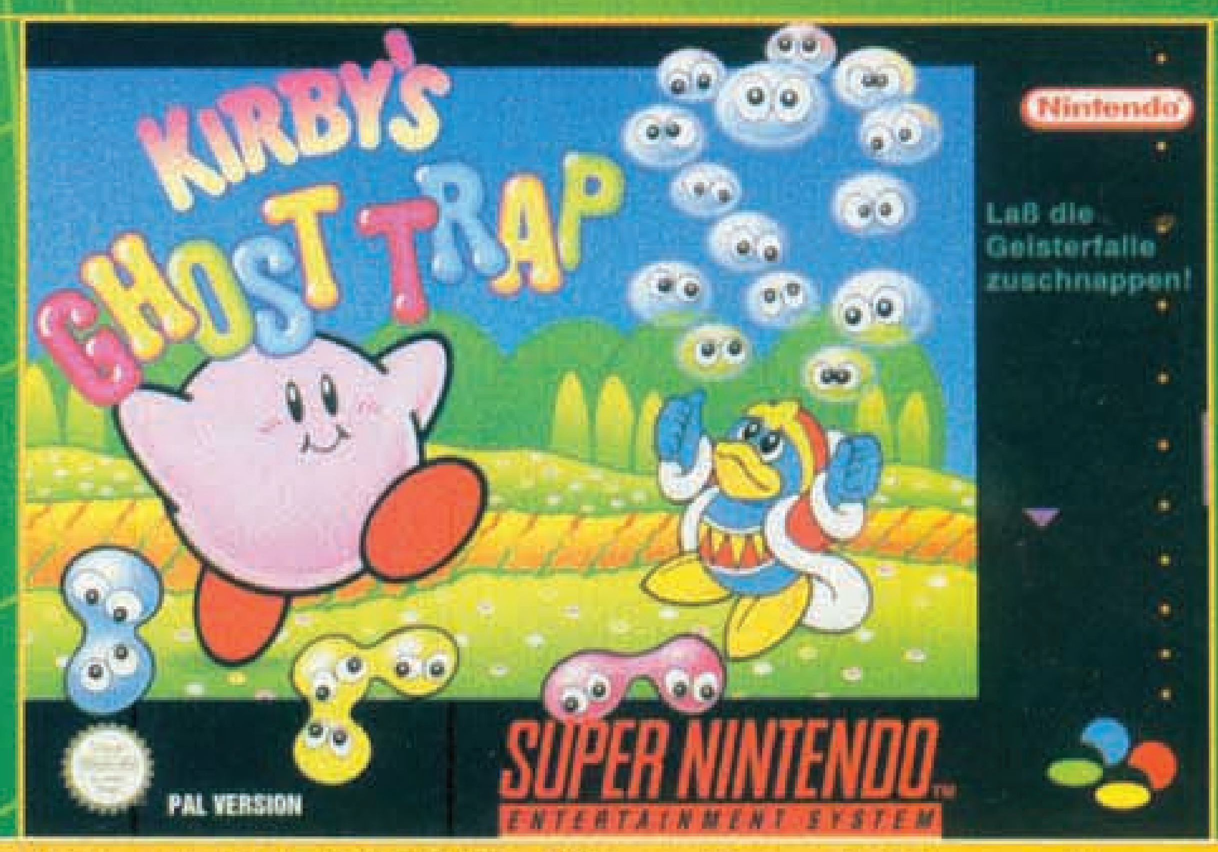


Super Soccer. Super Nintendo. Ref.: SNS 001. Nº Jugadores: 1 ó 2 simultáneos. Megas: 4

ECIO

ECIAL

KIRBY'S GHOST TRAP



Kirby's Ghost Trap. Super Nintendo. Ref.: SNS 095. Nº Jugadores: 1. Megas: 8

F-ZERO

F-Zero. Super Nintendo. Ref.: SNS 003. Nº Jugadores: 1 ó 2 simultáneos. Megas: 4



SUPER METROID



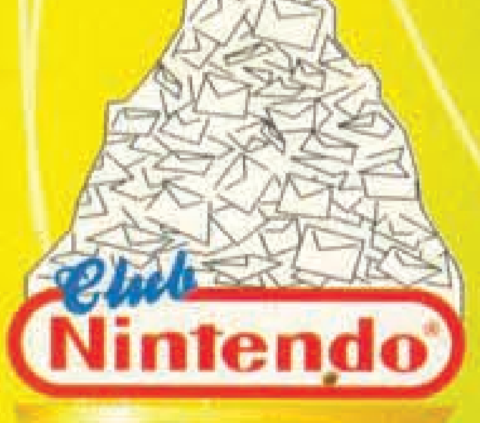
Super Metroid. Super Nintendo. Ref.: SNS 062. Nº Jugadores: 1. Megas: 24



El Club Nintendo es un servicio único, gratuito y exclusivo creado para los usuarios de los productos Nintendo, diseñado para solucionar cualquier problema y facilitar todo tipo de información a nuestros socios.

LA HISTORIA DEL CLUB NINTENDO.

El **Club Nintendo** se creó en junio de 1.992 y durante cuatro años ha ascendido vertiginosamente hasta consolidarse como el Club número 1 de España. Para constatar esta progresión sólo es necesario tener en cuenta las cifras globales del servicio prestado. A lo largo de estos cuatro años se han atendido 500.000 consultas telefónicas y 115.000 por carta.



Durante 1.995, el mejor año en la historia del **Club Nintendo**, se recibieron 134.399 consultas a través del teléfono y 37.048 por correo. En toda su historia se han suscrito al **CLUB NINTENDO** un total de 225.000 socios. Esto confirma que el **Club Nintendo** se encuentra en un momento de máximo esplendor, y permite adivinar un futuro de amplias expectativas y progresivos logros.

SERVICIOS QUE PRESTA EL CLUB NINTENDO.

El **CLUB NINTENDO** está estructurado en tres departamentos, pensados para ofrecer a sus usuarios la mejor y más completa información sobre los productos Nintendo de una manera ágil y dinámica.



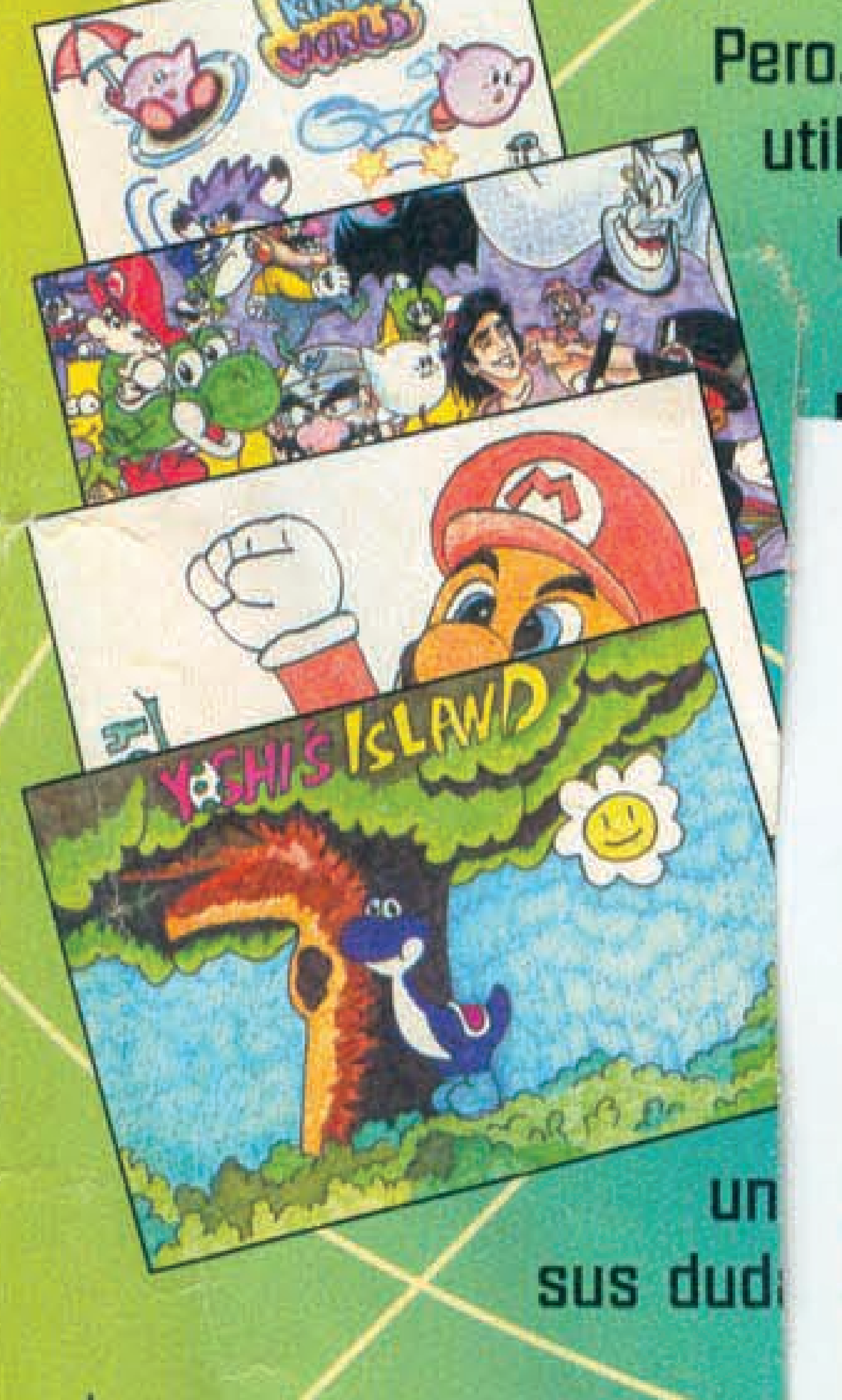
S.A.C. (Servicio de Atención al Consumidor):
¿Cómo puedo saber qué juego comprar?, ¿cuánto cuesta?, ¿cuándo va a salir?, ¿cuántos megas y jugadores tiene?, ¿quién puede aconsejar a mi abuela que no sabe nada de esto para que el día de mi cumpleaños me regale el juego que más se adapta a mis gustos? ¿A quién puedo recurrir si mi consola se estropea alguna vez? ¿Cómo puedo saber el primero, en qué nuevos juegos están trabajando las grandes compañías? ¿Quién puede asesorarme sobre cómo conectar mi consola al equipo de música? Todas estas preguntas y muchas más tienen siempre respuesta en el S.A.C., un servicio completo de información para todos los usuarios de productos de Nintendo España, independientemente de que sean socios o no del **CLUB NINTENDO**. En definitiva, tan solo necesito marcar el teléfono: 91/ 319 22 44 y todo un mundo de servicios se abrirá ante mi.



DEPARTAMENTO DE JUEGOS.

¿En cuántas ocasiones jugando a nuestro juego favorito nos hemos visto atrapados, sin saber qué hacer, frente a un despiadado enemigo que se empeñaba en hacernos la vida imposible? ¿Y cuántas veces hemos suspirado por ese truco maravilloso que nos permitiera seguir adelante abandonando una situación comprometida y desesperada?
¡Como nos hubiera gustado en esos momentos difíciles y de confusión haber dispuesto de un completo mapa que nos ayudara a encontrar el camino que nos condujera al final de nuestra aventura!...
Y todo este sufrimiento porque no nos habíamos enterado de que por el mero hecho de ser socio del **CLUB NINTENDO**, dispondríamos de un teléfono exclusivo para socios, donde recibiríamos trucos, pistas, mapas y ayudas en general sobre nuestros juegos preferidos. Imagínate la cara de envidia de tus amigos, cuando se enteren que has sido el primero en terminar esa aventura super compleja.

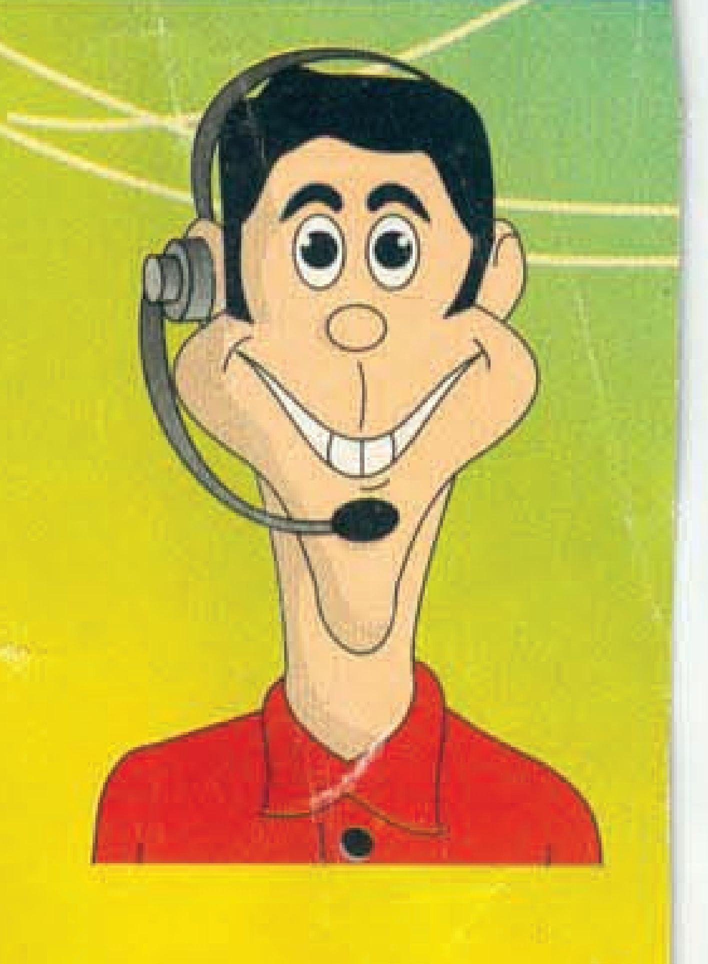
DEPARTAMENTO DE CORRESPONDENCIA.





Pero, ¿qué pasa si no tienes teléfono?, ¿o si tu padre no te deja utilizarlo?, o mejor aún, a ti lo que verdaderamente te gusta es utilizar lápiz y papel, y demostrar tus dotes narrativas, como gran comunicador que eres. Pues entonces, lo que tú necesitas es obtener respuestas a todas esas preguntas de
las que te hablábamos antes, pero a través del co
utilizando nuestro flamante servicio de Corresponder
que además, tiene la ventaja de que te pueden ma
mapas y ayudas gráficas para que te quede mucho
claro aún la solución a esa duda que te rond
i todo esto todavía no te parece suficiente, ¿qué te p
en fabulosos concursos, promociones, recibir c
ovedades o incluso obtener regalos exclusivos del **CL**
un cio activo, de esos que día a día están en contacto c
sus dud ofreciéndonos sus sugerencias, mandándonos sus dib
cualquiera de las actividades que el **CLUB** habitu


¿CÓMO M HAGO SOCIO DEL CLUB



ra acceder a este mundo de servicios y ventajas, lo
cer es enviar la tarjeta de suscripción que se encuen
nsolas Super Nintendo y Gameboy, ¡así de fácil!
no tuvieras dicha tarjeta, no hay ningún problema, po
.C. donde te ofrecerán una solución para que formes
recuerdo que el número de teléfono del S.A.C es: 91/

¿CUÁNTO CUESTA

Se ocio del **CLUB NINTENDO** no cuesta nada, y sin embar



Nintendo España, S.A.
Paseo de la Castellana, 39. 28046 MADRID